

Ejtőernyős játékok



A különböző ejtőernyős játékok sokfélesége óriási, és egyszerre sok gyermeket vagy felnőttet tud inspirálni. Itt mindenféle ötletet megtalálsz a különböző figurákhoz és mozgássorozatokhoz. A koordináció és az együttműködés mellett ez a csoportos játék biztosan nem szökőködik a szórakozásban sem.

Berendezések

- Ejtőernyő vagy hasonló
- szükség esetén különböző labdák (softball, teniszlabda, kézilabda, asztaliteniszlabda)

Megvalósítás

- A játék vezetéséhez játékvezetőre van szükség.
- A játék célja nemcsak a szórakozás és az akció, hanem a csapatmunka, a koordináció és a taktika is. A kommunikáció és az egyeztetés révén erősödik a csoport szelleme, és a résztvevők a saját képességeiket is be tudják vetni.

Különböző játékok

Hullám mozgás

- Minden játékos az ejtőernyőt a szélénél tartja, és kisebb-nagyobb hullámokat csinál.

Helyváltoztatás

- A játékosok felfelé lendítik az ejtőernyőt, és az ejtőernyő alatt futva helyet cserélnek.
- A helyváltoztatók száma tetszőleges: 2 személytől az egész csoportig.

Variáció 1:

- Minden résztvevőnek zöldségnevet adunk (sárgarépa, uborka, paradicsom, paprika). Minden nevet több játékosnak kell használnia.
- Ha a csoportvezető most egy zöldséget kiált, akkor az összes játékosnak, akinek ez a neve van, helyet kell cserélnie az ejtőernyő alatt.
- Amikor a "ratatouille" szót kiáltják, mindenkinek új helyet kell keresnie.

2. variáció:

- Hogy a játékosok jobban megismerjék egymást, a játékvezető megnevez egy bizonyos tulajdonságot (félelem a pókoktól, születésnap márciusban, 2-nél több testvér, a piros a kedvenc színe stb.).
- Minden résztvevőnek, aki rendelkezik ezzel a tulajdonsággal, helyet kell cserélnie az ernyő alatt.

Irány a kis házikó!

- A játékosok felfelé lendítik az ejtőernyőt, majd a testük mögött lehúzzák a földre, és leülnek.
- A végén az egész csoport az ejtőernyő alatt van, amely tetőszerűen ível a játékosok fölé.

Fordítsd meg az ejtőernyőt!

- A cél az, hogy az ejtőernyőt egy irányba adjátok át anélkül, hogy a kezeiteket kereszteznétek.
- A játék végén az ejtőernyőnek egy teljes kört kell teljesítenie.

Húzzátok fel!

- Minden játékos leül a földre, és az ejtőernyőt a szélénél fogva tartja.
- Az egyik oldalon hátradoxve a velük szemben ülő többi játékos felfelé húzza az ernyőt.

Gyönyörű a hajad!

- Az egyik játékos az ejtőernyő alá ül.
- A többi játékos most előre-hátra húzza az ejtőernyőt a játékos feje fölött.
- Egy idő után az ejtőernyőt felfelé lendítik, és a leülők haját mutatják.
- A súrlódás hatására a haj elektromosan feltöltődik és feláll.

Repülj ejtőernyővel repülj!

- Egy jelre az ejtőernyő felfelé lendül és elengedésre kerül.
- A cél az, hogy az ejtőernyő minél magasabbra és minél tovább lebegjen a levegőben.

Mutasd meg a lábad!

- 2 játékos kivételével mindenki lefekszik az ejtőernyő alá, és csak a lábát dugja ki. A két önkéntes hátat fordít a csoportnak.
- Most a két játékosnak meg kell találnia, hogy melyik lábpár melyik személyhez tartozik.

Magasan repülni

- Egy labdát helyezünk az ejtőernyőre, és a lehető legmagasabbra dobjuk a levegőbe.
- A dolog akkor válik trükkösebbé, amikor a labdát újra el kell kapni az ejtőernyővel vagy valamelyik másik játékosal.

1. variáció:

- A játékosok megpróbálnak egy labdát körbe gurítani.

2. variáció:

- A labdát el?re-hátra gurítják az ejt?erny?n.
- Az egyik játékos az ejt?erny? alatt van, és megpróbálja kil?ni a labdát a játékosok köréb?l.
- Most annak a résztvev?nek kell az ejt?erny? alá mennie, aki a labdát elejtette.

Változat 3:

- Az erny?re több kis labdát (pl. asztaliteniszlabdát) helyezünk.
- A cél az, hogy a labdák minél magasabbra pattogjanak, és a végén az ejt?erny?n kívül landoljanak.

Ideje szünetet tartani!

- Hogy a játék közben egy kicsit lazítsanak, minden résztvev? az ejt?erny? szélébe kapaszkodik és hátrad?l.
- Minden játékosnak a többiek támasztanak. Ez a mozdulatsor el?segíti a csoporton belüli bizalmat.

Forráshivatkozás

- Borítókép: <https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Schwungtuch.JPG>