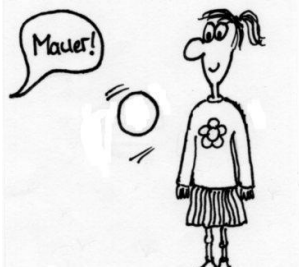


## Helló!



Egy akciódús játék, amelyhez nem kell más, mint egy labda és játékosok, akik szeretnek mozogni.

## Anyag

- egy labda

## Megvalósítás

- Minden játékos egy bizonyos (nem túl kicsi) játéktéren tartózkodik.
- Minden játékosnak van egy bizonyos számú pontja a kezdéskor (pl. 5).
- Az egyik játékos feldobja a labdát a levegőbe, és felkiált: "**Helló a .... címre!**". (egy játékosnév)
- Míg a többiek elszaladnak, a szólított személy megpróbálja minél gyorsabban elkapni a labdát.
- Amint a labda a kezében van, még három lépést tehet.
- Megkeresi a csapattársát. Ad nekik egy utasítást (lásd alább).
- A dobó célja, hogy az utasítás végrehajtásakor a labdát eldobja a csapattársától, vagy a "kosár" utasítás esetén a labdát a csapattársába üsse. Ha a dobónak sikerül, a másik játékos mínusz pontot kap, és a következő "Hallihallo" végrehajtása után meghatározhatja a következő dobót. Ha a dobónak nem sikerül, mínusz pontot kap, és ki kell kiáltania a következő "Hallihallót".
- Akinek nincs több pontja, az kiesik.
- Aki a végén megmarad, az a győztes.

## Lehetséges utasítások

### Kosár

A csapattárs kosarat formál a kezeivel a teste előtt. A dobó megpróbálja beleütni a labdát.

### Puding

A hívott játékos szabadon mozoghat a pályán, azaz például leguggolhat és oldalra hajlíthatja a testét, de nem hagyhatja el a helyét. A dobó megpróbálja a másik játékost ledobni magáról.

## Fal

A hívott játékos nem mozoghat, és mereven kell állnia. A dobó megpróbálja eltalálni a csapattársát a labdával.

## Madármentes

A hívott játékos szabadon mozoghat a játéktéren. A dobó megpróbálja eldobni a menekül? csapattársat.

## A forrás igazolása

- Borítókép: MariES