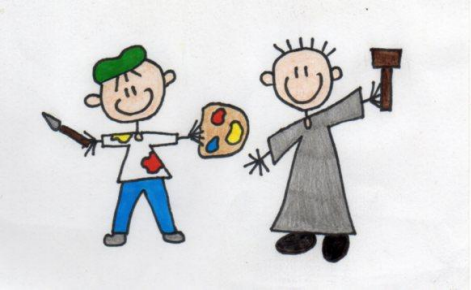
BEKÜLDŐ
Hesi07

ON
2013.01.09

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Szakmák kitalálása



Ebben a fogócska-játékban nemcsak a kreativitás, hanem a gyorsaság is fontos.

Anyag

- nincs

A játék menete

- Két játékost jelölnek ki „elkapónak”.
- A többi játékos szakember.
- Titokban megegyeznek egy szakmában.
- Ezután körülbelül 2 méterre a fogók elé sorakoznak fel, és pantomimmel eljátszák a megegyezés szerinti szakmát.
- Amint a fogók felismerik a szakmát és hangosan kimondják, a szakemberek megpróbálnak biztonságba jutni a játéktér másik oldalán lévő határvonal mögé.
- Aki közben elkapásra kerül, az azonnal maga is elkapóvá válik, és megpróbálja megállítani a menekülő szakmásokot.
- Azok a játékosok, akiknek sikerült biztonságba jutniuk, kitalálnak egy új szakmát, és újra felsorakoznak a most már nagyobb fogók csoportja előtt.
- A játék addig folytatódik, amíg csak egy játékos marad. Ez a játékos a győztes.

Hivatkozások

- Borítókép: Theresa Kluding

Weitere Informationen

Kategóriák
Játékok és foglalkozások

Címkék
Elkapós játék

Kor
Nincsenek elérhető adatok.

A résztvevők száma
1–20
20–30

Biblia
Ez az információ hiányzik.

Időtartam
Nincsenek elérhető adatok.

Terep / Környezet
Zárt helyiségekben

Anyag
Szinte erőfeszítés nélkül

Fájl letöltés
Nincs fájl letöltés

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák
Címkék
Kor
A résztvevők száma
Biblia
Időtartam
Terep / Környezet
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/szakmak-kitalalasa