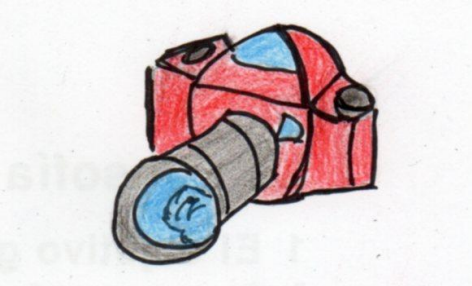
BEKÜLDŐ
MariES

ON
2013.01.10

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Fotóverseny



Fedezzétek fel a városotokat, és induljatok el felfedezni annak rejtett zugaiba és sarkaiba!

Anyagok

- Memóriakártyák (lásd az Előkészítés című részben található utasításokat)
- Állomáskártyák kérdésekkel, egy adott betűvel vagy piktogrammal, mindegyik átlátszó tokban
- Rögzítőcsapok vagy ragasztószalag a feladatlapok rögzítéséhez
- Csoportonként egy toll

Előkészítés

- Válasszon ki megfelelő épületeket vagy nevezetességeket a városban, és készítsen róluk fényképeket
- **Megjegyzés**: Minden kiválasztott objektumnak ésszerű időn belül elérhetőnek kell lennie a kiindulási ponttól!
- Készítsenek emlékkártyákat (ragasszák a fényképek másolatait kartonpapírra; készítsenek több példányt minden csoport számára)
- **Fontos**: Minden kiválasztott helyszínen lesz egy ellenőrzőpont. Ezeken az ellenőrzőpontokon a csoportoknak anélkül, hogy ott lenne egy szervező, valamit fel kell jegyezniük a pontkártyájukra, hogy igazolják, ott jártak.
- Gondoljátok át tehát, mit találjanak a csoportok az ellenőrzőpontokon. Néhány lehetőség: **1.** A megoldószó betűi **2.** Piktogramok **3.** Feladatok elvégzése **4.** Készítsenek fényképet az objektumról a mobiltelefonjukkal, és mutassák meg a kiindulási ponton lévő személyzetnek *(ha ez a megfelelő objektum, a csoport pontot kap, és kihúzhat egy új kártyát)*
- Attól függően, hogy hogyan szervezi meg a tevékenységet, készítsen elő betűket, feladatokat vagy piktogramokat, és minden papírlapot tegyen védelem céljából egy műanyag tokba.
- Készítsen útvonaltervet, és a csoportok számának megfelelően készítsen belőle másolatokat.
- A játék kezdete előtt akassza ki az ellenőrzőpontok céduláit a tárgyak mellé.

Munkalap-minta

Eljárás

- A résztvevőket kisebb csoportokra osztják. Minden csoport kap egy ellenőrzőlistát és egy tollat.
- Ha a játékot gyerekekkel játsszák, minden csoportot egy-egy munkatársnak kell kísérnie.
- A memóriakártyákat lefordítva helyezzük el a központi kiindulási ponton.
- A rajtjelet követően minden csoport felvesz egy kártyát. A kártyát megtarthatják. Feladatuk az, hogy a városban valahol megtalálják a kártyán látható tárgyat.
- Miután a csoport megtalálta a tárgyat és az ott található ellenőrzőpontot, el kell végeznie a kijelölt feladatot, és/vagy fel kell írnia a választ, betűt vagy szimbólumot a ponttáblájára.
- Ezután a csoport visszaszalad a kiindulási pontra, és új kártyát húz.
- A játék időre megy.
- Utána az eredményeket a feladat alapján értékelik.

Hivatkozások

- Borítókép: MariES
- Fájl neve: MariES

Weitere Informationen

Kategóriák
Játékok és foglalkozások

Címkék
Városi játék

Kor
Nincsenek elérhető adatok.

A résztvevők száma
Nincsenek elérhető adatok.

Biblia
Ez az információ hiányzik.

Időtartam
Nincsenek elérhető adatok.

Anyag
Rengeteg munka

Fájl letöltés
Fájl letöltés elérhető

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák
Címkék
Kor
A résztvevők száma
Biblia
Időtartam
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/fotoverseny