

Lupul și oaia



Participanții formează un cerc mai strâns; se aleg doi voluntari: unul este oaia și celălalt lupul. Participanții aflați în cerc sunt oi. Regula este simplă: oaia nu trebuie să fie prinsă de lup; în acest sens, ea poate intra/ieși din cerc când vrea; în schimb, accesul lupului în cerc trebuie să fie permis de către participanți.

Pentru ca toți copiii să primească un rol activ, pot fi invitați în perechi să-și ia câte un rol. Jocul se termină când toți participanții au fost fie lup, fie oaie, sau poate continua, la alegerea jucătorilor.

Jocul este unul viu, ideal pentru interior sau exterior, indiferent de categoria de vârstă.

Nu necesită materiale.

Sursa imagine

<http://www.clker.com/clipart-15782.html>