

## Az óriások csatája



Ez egy bonyolult versenyjáték vicces párbajokkal.

## Anyag

- Síp
- Stopperóra

## Játékok

### Fogd meg a törülközőt (sebesség)

**Anyag:** 1 vagy több kis törülköző

- Párokat alkotunk azonos számú résztvevővel.
- Háttal egymásnak háttal, egymás lábát átkarolva állnak. Egy törülközőt helyeznek közéjük.
- A játékvezető jelére mindkét partner megpróbálja elsőként megfogni a törülközőt a lábán keresztül. Akinek sikerül, az nyer.
- Minden győztes partner új párt alkot a többi győztes egyikével.
- A játékot addig játsszák, amíg csak egy győztes marad.
- Az ő csoportja egy pontot kap.
- Ha a résztvevők száma nem egyenlő, akkor három játékos is versenyezhet egymás ellen.

### Súlyemelés (erő)

**Anyag:** 1 súly résztvevőnként (pl. tetracsomag zacskóban vagy hasonló)

- A résztvevők mindegyike kap egy-egy súlyt.
- A játékvezető jelére minden résztvevő kinyújtott karral felemeli a súlyt.
- Az nyer, aki utoljára engedi le a karját.

### Banánfűzés játék (gyorsaság)

**Anyagok:** 1 banán résztvevőnként; a banánokhoz azonos hosszúságú zsinórokat erősítenek; a zsinór másik végére tűket erősítenek

- Minden résztvevő kap egy banánt, amelyet cérnával és tűkkel előkészítettek.

- A résztvevők a banánjukat azonos magasságban a padlóra helyezik, és elindulnak a startvonal felé.
- A játékvezető indítójelére a játékosok megpróbálják a lehető leggyorsabban feltekerni a cérnát a tőre, hogy elsőként kapják el a banánt.
- Az a játékos nyer, aki először nyitja ki és eszi meg a banánt.

## Palack és ceruza játék (pontosság)

**Anyag:** 1 palack résztvevőnként és egy zsinórra erősített toll

- A zsinórt minden résztvevő övére vagy övhurokra kell erősíteni.
- Minden résztvevő mögött van egy üres palack, amelybe bele kell ütni a tollal.
- Az nyer, akinek ez először sikerül.

## Kígyóév verseny (ügyesség)

**Anyag:** 4 cukorkígyó résztvevőnként, hosszú zsinórra erősítve

- Két segítő tartja a zsinórt a cukorkígyókkal vízszintesen a levegőben (a kígyóknak épp csak a szájuk közelében kell lenniük).
- A játékvezető jelére a játékosok megpróbálják minél gyorsabban egymás után megenni a 4 kígyót.
- Az nyer, akinek ez elsőként sikerül.

## Grimasz játék (arckifejezés)

**Anyag:** 1 gumi résztvevőnként

- Minden résztvevő kap egy gumit, amelyet a fejére kell húzniuk, és az orruk hegyére és a fülük mögé kell rögzíteniük.
- A játékvezető jelére a résztvevők arckifejezésekkel és grimaszokkal próbálják a gumit a nyakukig feljuttatni.
- Az a játékos nyer, akinek a gumija először éri el a nyakát.

## Bábel tornya (ügyesség)

**Anyag:** 1 üres, fedő nélküli palack résztvevőnként, gyufa

- A játékvezető jelére a résztvevők megpróbálnak a gyufákból olyan tornyot építeni a palack nyílásán, amely magasabb, mint a többi játékos tornya.
- Aki 5 perc elteltével a legmagasabb tornyot építette, az nyer.

## Én vagyok a legjobb (kapacitás)

**Anyag:** csicseriborsó vagy hasonló, résztvevőnként 1 edény vagy zacskó, mérlegek

- A résztvevők megpróbálnak minél több csicseriborsót a szájukba tenni.
- Ezután hangosan és tisztán ki kell mondaniuk, hogy "Én vagyok a legjobb".
- A játékosok csicseriborsóit ezután különböző edényekbe helyezik, és egyenként megmériük.
- Akinek a legtöbb csicseriborsó van a szájában, az nyer.

## "Leszarom a kekszet!" (gyorsaság)

**Anyag:** 2 nagyobb, száraz keksz résztvevőnként

- Minden résztvevő megpróbálja a lehető leggyorsabban megenni a két kekszet, majd fűtyülni.
- Az nyer, aki először fűtyül hangosan.

## Böfögőverseny (hangerő)

**Anyag:** 1 teli Coca-Cola palack (vagy más szénsavas ital), 1 nagy pohár résztvevőnként

- Minden résztvevő megissza a saját pohár Coca-Coláját.
- Az nyer, aki utána a lehangosabban tud böfögni.

## A forrás igazolása

- Borítókép: MariES