BEKÜLDŐ
filippangrac

ON
2013.01.21

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Építs egy házat... vagy inkább várat építenél?



Népszerű számítógépes stratégiákon alapuló játék.

Alapvető információk

Életkor: *10+*

Játékosok száma: *10+*

Helyszín

Vezetők száma: *2(alap)+4 gyerekenként 1 vezető (azaz 13 gyerek esetén minimum 5 vezetőre van szükség (13/4)+2=5 -> kb. ;-))*

Időtartam: *30-60 perc.*

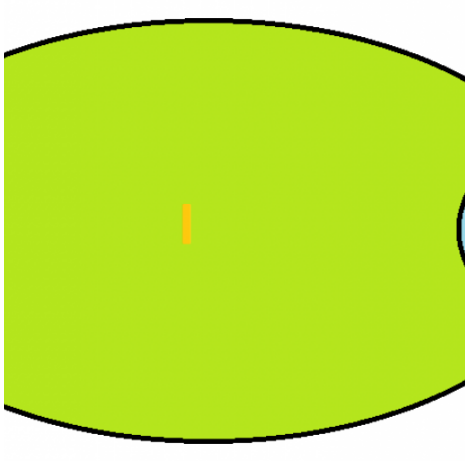
Anyag: *2 kötél (kb. 10m és 20m), egy táska (hátizsák), cédulák az anyaggal, az épületek listája (leírás lentebb)*

Röviden...

Ahogy a neve is mutatja, ez egy építőjáték, a játékosok két csapatra vannak osztva, és minél több épületet kell felépíteniük. Az építkezéshez szükség van bizonyos nyersanyagokra(fa, kő, tégla), ezeket a leltárból lehet beszerezni, a probléma az, hogy az építkezés és a leltár között őrök vannak, akik megpróbálják megakadályozni, hogy az építők(játékosok) eljussanak a leltárhoz. Aki először építi fel az összes épületet, az nyer.

Előkészítés

Először is keressünk egy megfelelő területet a játékhoz. Egy rét néhány természetes akadállyal ideális. Ezután helyezzük el az építkezési területet és a készleteket a síkon (lásd a képet).



Telephely - az a hely, ahol a főépítész (felügyelő) található, akinek az építkezéshez szükséges nyersanyagokat szállítják. Minden csapat összegyűjti a saját nyersanyagait, így az építész is különböző halmokra gyűjti a nyersanyagokat. Az építésznek van egy listája is a megépítendő épületekkel és azok áraival.

Pl.: A játékosok feladata, hogy építsenek - magtárat(2 fa, 2 tégla)

- palota(2 fa, 2 kő, 3 tégla)

- piramis(4 kő, 6 tégla)

Összesen:- 4 fa, 6 kő, 11 tégla

Megjegyzés: - az Egyiptom - Izraeliták Egyiptomban témához igazítva, de sok más témához is igazítható.

- az épületek száma vagy ára tetszés szerint változtatható (vagy változtatni kell), ha a játékot több játékos játssza.

Készletek - itt van a raktáros, aki "kiadja" a nyersanyagokat. A nyersanyagokat kis cédulák jelképezik, amelyekre a nyersanyagok fel vannak írva vagy fel vannak tüntetve. Fa, kő, tégla (vagy más). Több nyersanyagcédulának kell lennie, mint amennyi az összes épület felépítéséhez szükséges.

Például: ha az egyik csapatnak 4D 6K és 11T (D-fa, K-kő, T-tégla) kell az összes épület felépítéséhez, akkor legalább 12D 18K 30T-re lesz szükségünk. Why????

A stackmasterben az összes nyersanyag egy zsákban van. Tehát a játékos véletlenszerűen kiválaszt 1 nyersanyagot, majd ennek megfelelően viszi az építkezéshez. Így előfordulhat, hogy az egyik csapat több fát(vagy más nyersanyagot) gyűjt, mint amennyire szüksége van, ezért jó, ha van ez a tartalék(így a rivális csapatok sem tartják vissza azt a nyersanyagot, amire a másik csapatnak szüksége van).

A nyersanyag megfelelő hordozási módja azt jelenti, hogy a játékos nem csak fut a nyersanyagért és visszasétál az építkezéshez, hanem bizonyos módon hordja is.

Például: fa - a játékosnak vissza kell futnia az építkezéshez (visszafelé)

Tégla - a játékos megvárja egy másik csapattársát, aki elszalad a készletekhez, és azt a hátán kell az építkezés helyszínére vinnie

Kő - ha egy játékos elővesz egy követ, meg kell várnia két csapattársát. Az egyikkel rögtönzött ülést készít, amire a másik ráülhet, majd a másikat az építkezéshez kell vinni.

Játszótér - egy terület, amelyen őrök mozognak, és megpróbálják elkapni a játékosokat. Ha valakit elkapnak (megérintenek), az illető játékos visszatér az építkezési területre, és újra megpróbál az őrökön keresztül az utánpótláshoz jutni. Az őrök csak abban az irányban(a készletek felé) fogják el a játékosokat, a készletekkel rendelkező játékosok akadálytalanul térnek vissza.

Játékmenet(összefoglaló)

1.lépés - csoportokra osztás (2-3 csoport)

- az épületépítés és egyéb szabályok magyarázata

- minden játékos elindul az építkezésen

2.lépés - a játékosok megpróbálnak az őrökön át eljutni a készletekhez

- egy játékos hoz egy nyersanyagot az építkezéshez, vagy megvárja egy csapattársát, és együtt hozzák a nyersanyagot (az őrök nem üldözik őket, amikor visszatérnek)

3.lépés - a játékosok megpróbálják minél hamarabb felépíteni az épületüket, hogy nyerjenek

Weitere Informationen

Kategóriák
Játékok és foglalkozások

Címkék
Stratégia
Tervezés
Logikus gondolkodás
Tim játéka
Verseny

Kor
Nincsenek elérhető adatok.

A résztvevők száma
Nincsenek elérhető adatok.

Biblia
Ez az információ hiányzik.

Időtartam
Nincsenek elérhető adatok.

Fájl letöltés
Nincs fájl letöltés

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák
Címkék
Kor
A résztvevők száma
Biblia
Időtartam

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/epits-egy-hazat-vagy-inkabb-varat-epitenel