BEKÜLDŐ
Hesi07

ON
2013.01.28

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Bontási osztag



Ennek az izgalmas terepjátéknak a célja, hogy megakadályozza egy fontos "épület" felrobbantását. Minden kérdések kérdése: Mikor csörög az ébresztőóra?

Anyag

- Ébresztőóra
- szükség esetén zseblámpa
- Térkép
- Ceruza

Előkészítés

- megfelelő játszótér keresése
- szerezzünk egy térképet a terepről, vagy rajzoljunk egyet magunknak

Végrehajtás

- A résztvevőket két azonos méretű csapatra osztják, és külön-külön különböző helyszínekre viszik őket.
- Az A csoport egy ébresztőórát rögzít egy fára vagy hasonlóra, amelyet egy adott időpontra állítanak. A fa jelképezi azt az építményt, amelyet fel kell robbantani, amikor az idő lejár.
- Az A csoport lerajzolja az ébresztőóra helyét a helyszínrajzra, majd a helyszínrajzzal együtt eltávolodik a robbantás helyszínétől.
- A B csoport feladata most az, hogy megkeresse az A csoportot, és elvegye tőlük a térképet, hogy az idő lejárta előtt kikapcsolja az ébresztőórát.
- Az A csoportnak percenként villogással (éjszaka) és/vagy kopogással/kiabálással (nappal) kell jeleznie magát, de ezután bármilyen irányba továbbmehet.
- Ha az A csoportot a B csoport észreveszi, a térképet át kell adni.
- A B csoport ezután a térkép segítségével a robbantás helyszínére megy.
- Ha az ébresztőórát időben megtalálják és "hatástalanítják", a B csoport nyer.

- Ha azonban csörög, akkor az A csoport a győztes.

A forrás igazolása

- Borítókép: Theresa Kluding

Weitere Informationen

Kategóriák
Játékok és foglalkozások

Címkék
Гeland játék
Напрежение
Stratégia
Tim játéka
Време

Kor
8–12 évesek
13–16 évesek

A résztvevők száma
1–20
20–30
30 – 100

Biblia
Ez az információ hiányzik.

Időtartam
Nincsenek elérhető adatok.

Anyag
Rengeteg munka

Fájl letöltés
Nincs fájl letöltés

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák
Címkék
Kor
A résztvevők száma
Biblia
Időtartam
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/bontasi-osztag