BEKÜLDŐ
MariES

ON
2013.01.29

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Mission Impossible



Ebben az éjszakai terepjátékban a játékosok egy titkos ügynököt keresnek. Egy nagyon fontos aktatáska van a birtokában. Vajon megtalálják-e a szükséges információkat, hogy előcsalják őt a rejtekhelyéről?

Anyag

- 2x fa deszkakészlet (fehér)
- 2 tereptérkép
- Mobiltelefon
- Papírlap a mobiltelefonszámmal
- Aktatáska
- Papírcetli a titkos kóddal (az aktatáska számkombinációja)
- Tereptérképek (csoportonként egy)
- Bankjegyek (50/100-as) kb. 7200 darab
- Szalag a terep megjelölésére, ahol a fadarabokat szétosztják, és a térképdarabok helyének megjelölésére
- a begyűjtendő tárgyak (dugók, söralátétek stb.) és azok értékének meghatározása

Előkészítés

- Keressünk egy játszóteret: Egy nagy rét (900 x 900 méter) vagy egy erdős terület alkalmas. A terep lehet egyenetlen vagy dombos. Legyen néhány bokor vagy fa, ahol az osztók vagy a kém elrejtőzhet.
- Készítsetek fatáblákat a jelszó kifejezéssel: Táblák (30 x 15 cm) fehérre festve és feliratozva a mondat egyes szavaival.
- A táblákat osszátok szét a játéktér egy kis részén (200 x 200 m)
- Példa jelszavas mondat: Mert utálatos az Úrnak, aki tévelyeg, de az igazakkal tanácskozik.
- A titkosügynök megjelenésének helyét 2 térképen jelöljük meg. Ezeket feldarabolják, majd 2-3 helyen szétosztják a terepen
- Csoportonként egy további térkép. Ezen a térképen jelöljük a játékterületet és azokat a mezőket, ahol a jelszót és a térképrészeket kell megtalálni. Az osztó és a kém tartózkodási helyei is be vannak jelölve.

- A kémnek: egy papírdarab a táska titkos kódjával, a hálózati előhívóval és a mobiltelefonszámmal (az egyes papírdarabok száma a résztvevő csoportok számától függ)
- Az osztóknak: elegendő pénz (útmutató: minden csoportnak a teljes összeg kb. egyharmadát kell keresnie)
- Állítsátok be a kémek információs céduláinak minimális árát és a kémek által fizetendő aktuális maximális pénzösszeget
- Határozza meg az ügynöknek fizetendő pénzösszeget.
- Osszátok szét a játéktéren a begyűjtendő tárgyakat.

Az alkalmazottak szerepei

- 1 kém
- legalább 3 kereskedő
- 1 ügynök

Az alkalmazottaknak **feketébe** kell **öltözniük**. Az alkalmazottak száma természetesen a résztvevők számától függ.

A játék célja

- A játék célja, hogy csoportokban, kezdetben külön-külön, majd később együttesen jussanak egy titkos ügynök aktatáskájának birtokába.
- Az 1. fázisban a csoportok külön-külön játszanak. Minden csoport megpróbál minél több információt megszerezni.
- A játék úgy van kialakítva, hogy egyik csoport sem tud együtt megszerezni minden információt. Ezért a 2. fázisban a cél elérése érdekében össze kell gyűjteniük minden tudásukat.
- Tehát ebben a játékban nincs győztes vagy vesztes.

Megvalósítás

- A résztvevőket egyenlő méretű csoportokra osztjuk.
- Minden csoport kap egy terepjáték-térképet, amelyen be vannak jelölve a fontos helyszínek.
- Minden csoportnak van egy bázisa a terepen, ahol összegyűjthetik az összegyűjtött információkat, tárgyakat és pénzt.
- Minden csoport egyszerre indul.
- A játék 1. fázisában a játékosok megpróbálnak minél több információt vásárolni.
- A kiderítendő információkat: 1. 1. Az ügynök mobiltelefonszáma 2. Az aktatáskájának számkódja 3. Az ügynökök jelszavai 4. Térkép az ügynök tartózkodási helyével
- Ezen kívül egy bizonyos pénzösszeget is össze kell gyűjteni az ügynök fizetségeként.
- A kém is pénzt akar kapni az általa szolgáltatott információkért. A játékosok azonban alkudozhatnak vele az árról. Meg van azonban határozva egy minimális és egy maximális ár.
- Milyen információkat ad a kém? Olyan papírdarabokat ad ki, amelyeken a mobiltelefonszám részei és az aktatáska számkódja szerepel.
- Hogyan jutnak a játékosok pénzhez? Különböző értékű tárgyak vannak szétszórva a játékterületen. Ezeket az osztónál lehet pénzre váltani.
- A játékosok egyszerre csak egy tárgyat gyűjthetnek be. Egyszerre csak azok szállíthatnak többet is, akik a kereskedőnél cserélnek tárgyakat.

- A játékosoknak a jelszavas kincs részeit is meg kell keresniük egy megjelölt mezőn. Itt is csak egyes tárgyakat lehet egyszerre elszállítani.
- A csoportok kártyáin megjelölt 2-3 helyen a játékosoknak egy térkép részeit kell megkeresniük, amely feltárja az ügynök tartózkodási helyét. Egy játékos egyszerre csak egy darabot szállíthat.
- Egyik csoportnak sem sikerülhet az összes feladatot teljesítenie!
- Az 1. fázis 1 óra elteltével ér véget. A csoportok egy ponton találkoznak. Rájönnek, hogy senkinek sem sikerült mindent megszereznie.
- A csoportoknak ezért össze kell fogniuk, hogy sikeresen teljesítsék a 2. fázist. Az összes információt összesítik.
- Most kapnak egy mobiltelefont, amivel felhívják az ügynököt a kiderített mobiltelefonszámon, hogy elmondják neki a jelszavas mondatot. Ha a mondat helyes, az ügynök a felosztott térképen megjelölt helyre megy.
- A csoport is odamegy. Az ügynök a csoportoknak díj ellenében átadja az aktatáskát.
- A 2. fázishoz és az 1. fázis kiértékeléséhez kb. 30 perc szükséges.

A játék áttekintése

A játék áttekintése

A forrás igazolása

- Borítókép: MariES
- listázott fájlok: MariES

Weitere Informationen

Kategóriák
Játékok és foglalkozások

Címkék
Нощна játék
Rejtély
Szabadtéri játék
Kincskeresés
Feszültség

Kor
13–16 évesek
16. életév betöltésétől

A résztvevők száma
1–20
20–30
30 – 100

Biblia
Ez az információ hiányzik.

Anyag
Rengeteg munka

Fájl letöltés
Fájl letöltés elérhető

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák
Címkék
Kor
A résztvevők száma
Biblia
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/mission-impossible