BEKÜLDŐ
MariES

ON
2013.02.26

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

A nagy maffiajáték



Ez egy olyan játék tinédzsereknek, ahol a "gyilkos" szórakozás előre be van programozva! Bármikor az egyik barátod jelentősen lerövidítheti az "életed" idejét. Ki a gyorsabb? Ki az okosabb?

Anyagok

- egy-egy kis tárgy minden játékosnak (pl. partisütő nyársak)
- játékosonként egy kis papírlap
- Lista a résztvevők nevével

Végrehajtás

- Kezdjük kis papírdarabok hajtogatásával (játékosonként egy-egy). Rajzoljatok egy szimbólumot (pl. egy csillagot) az egyik papírdarabra. A többi üresen marad. Minden játékos húz egy darab papírt. Megnézi magának, de nem mutatja meg a többieknek. Az a játékos, aki a csillagot tartalmazó papírlapot rajzolta, az a rendőr. Ő azonban nem mutatja meg magát senkinek. A papírdarabját rendőrjelvényként tartja meg.
- Most minden játékos kap egy tárgyat. Ez a tárgy a játékosok fegyvere, amellyel "megölhetnek" másokat. Ez egyben az egyes személyek élete is.
- A játékosok célja, hogy túléljék és az utolsó játékos maradjon talpon.

A következő forgatókönyvek a játék menetét hivatottak elmagyarázni:

- **1. forgatókönyv**: A játékos meg tudja ölni B játékost úgy, hogy a fegyverével megböki őt, és azt mondja: "Megöltem!" B játékosnak most már át kell adnia A játékosnak a tárgyát, azaz az életét, és kiesik a játékból.

- **2. forgatókönyv**: C játékos véletlenül látja, hogy A játékos megöli B játékost. Azt mondja: "Láttalak!" Most A játékos meghal, és életét C játékosnak adja. B játékos tovább él.

- **3. forgatókönyv**: B játékos tudtán kívül megpróbálja megölni a rendőrt. Ha nála van a jelvénye, megmutatja neki. B játékost most már őrizetbe veszik. A rendőr egy hétre elveszi a fegyverét. Ez idő alatt B játékos nem ölhet meg senkit, de saját magát megölheti. Az egy hét elteltével B játékos visszakapja a fegyverét.

- **4. forgatókönyv**: B játékos tudtán kívül megpróbálja megölni a rendőrt. A rendőrnél azonban nincs nála a jelvénye. Meghal, és a tárgyát B játékosnak adja. A játék most már a rendőr nélkül folytatódik.

- **5. forgatókönyv**: A, B és C játékosok összefognak, hogy megöljék a rendőrt. Mindannyian egyszerre böknek rá a fegyverükkel. A jelvény ebben az esetben nem segít a rendőrnek. Meghal, és az életét a többiek egyikének adja.
- *Általánosságban elmondható*, hogy a rendőr megöléséhez (a jelvénnyel) 3 embernek egyszerre kell őt a fegyverével megböködnie.

- **6. forgatókönyv**: A, B és C játékosok együtt ölik meg a rendőrt, de D játékos elkapja őket. A, B és C játékosok most mind meghalnak.

- Ez a játék tarthat egy napig, egy hétig vagy több hétig. Attól függően, hogy a játékosok milyen gyorsan "kapják el egymást a sarkon".
- A játékot nemcsak az ifjúsági órán játsszák, hanem a templomon kívül is folytatódik. Ha hét közben véletlenül találkoztok az utcán, és nálatok van a fegyveretek, akkor lehetőségetek van arra is, hogy "megöljétek" a másikat.
- A játékosok szerződéseket és paktumokat is köthetnek egymással, ha akarnak.
- Hetente egyszer (pl. az ifjúsági órán) megkérjük azokat, akik időközben "meghaltak", hogy töröljék magukat a listáról. Ez segít nyomon követni, hogy ki az, aki már meghalt, és ki az, aki még él.

A forrás igazolása

- Borítókép: MariES

Weitere Informationen

Kategóriák
Játékok és foglalkozások

Címkék
Gyilkosság
Sebesség
Stratégia
Szórakozás
Реакция

Kor
13–16 évesek
16. életév betöltésétől

A résztvevők száma
Nincsenek elérhető adatok.

Biblia
Ez az információ hiányzik.

Időtartam
Nincsenek elérhető adatok.

Anyag
Szinte erőfeszítés nélkül

Fájl letöltés
Nincs fájl letöltés

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák
Címkék
Kor
A résztvevők száma
Biblia
Időtartam
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/nagy-maffiajatek