BEKÜLDŐ
Irmgard

ON
2013.05.31

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Raktár: Robinson @ Home



Bemutatunk egy programot egy helyszíni táborhoz. A „Robinson” téma visszaköszön az imádságokban, a csendes pillanatokban, a játékokban, a kirándulásokban és a programok során.

Ez a cikk a Forum magazinból származik.

5 napos tábor: délelőtt, délután, este

Miért kell mindig messzire utazni? Otthon is lehet szórakoztató táborozni. Hogy a gyülekezetedben ne csak nyári szünet legyen, itt bemutatunk egy programot, amely kiválóan alkalmas körülbelül 8–15 éves gyermekekkel való megvalósításra.

Robinson Crusoe számos kalandot él át, mielőtt kimentik a szigetéről. A tábor hetében az a feladat, hogy ezeket a kalandokat sikeresen túléljük otthon. A program központi eleme a kunyhóépítés, amelyet éjszakai ottalvás követ. A izgalom garantált – egészen a kunyhók búcsúárveréséig. Melyik „őslakos” nyeri el a legnagyobb és legszebb kunyhót?

1. Imádságok

Robinson életének témái bibliai szempontból:

	(zum Lagerplatz) 12.15 Mittagessen (Schiffs-proviant, Wurzeln.)	18.15 Nachtessen	19.00 Übernachtung Zu
Di	9.00 Einstieg und Stille Zeit **(3)** 10.00 – 12.00 Hüttenbau	13.30 Robinson ist einsam - Freitag taucht auf **(1)** 14.30-16.00 «Pionierbasteln» Interessengruppen 1. Teil: · Töpfern · Korben · Mahlen, backen · Lagerturm verkleiden 18.15 Nachtessen	
Mi	9.00 Einstieg und Stille Zeit **(3)** 10.00-12.00 Hüttenbau Parallel: Interessen-gruppen 2. Teil	14.00 Freitags Geschichte **(1)** 14.30 Festvorbereitungen **(6)** · Hütten fertig / schmücken · Fest vorbereiten 16.15-17.45 Buschspiele ab 17.00 Abkochen, freiw. Singen 18.15 Hütten-Einweihungsfest mit Nachtessen	
Do	6.45 Morgenessen 7.40 Aufbruch zur Erkundungs-reise **(4)** 8.30 Abfahrt Tagesausflug · Gestaltete Wanderung 12.30 Mittagessen abkochen · Stille Zeit unterwegs **(3)**	14.00 Weitermarsch in Gruppen unterwegs Stille Zeit **(3)** und Entdeckerwettbewerb **(4)** 17.30 freiwilliges Singen 18.30 Nachtessen	Übernach-tung in den Hütten

2. Terepjáték: Hajótörés

A csoportot négy csoportra osztjuk, mindegyikhez egy vezető tartozik. Minden gyermekre két papírkezetet tűzünk.

1. szakasz (= 1. állomás): Játéktér parttal, tengerrel és a tengerben fekvő hajóroncs

A roncsban négyféle színű konzerv, négy iránytű és négy térképdarab található, amelyeket minden csoportnak el kell hoznia (1 darab futásonként).

Probléma: A tengerben lévő cápák (vezetők) leharapják (letépik) a papírkezeket, és ellopják az ételt.

Aki már nincs papírkeze, az nem tud többet kihozni a roncsból!

Amint ez a rész befejeződött, kezdődik a játék 2. fázisa:

A roncsban talált térkép jelzi az utat a 2. állomáshoz. Ott Robinson-témájú vagy tengerészeti kérdések várnak két lehetséges válasszal: A vagy B. Minden válaszhoz útleírás tartozik: a helyes válasz a következő állomáshoz vezet, a helytelen pedig „zsákutcába” stb. Cél: megérkezni a táborhelyre, tüzet rakni és konzervet (raviolit) melegíteni, vadon termő (= elrejtett) gyümölcsöket és sárgarépát keresni, gyümölcssalátát készíteni .....

3. Csendes idő a témához kapcsolódóan

Ima szükségben: Zsoltárok 50,15

Közbenjáró imádság: 2 . Thessz. 3,1-3 / 1. Tim. 2,1+2

A napi ima: Lukács 18,1-8 / Lukács 11,10-13

Hálaimádság: Efézus 5,20 / Róma 8,28

4. Egynapos felfedező kirándulás

Útközben különböző hozzávalókat találnak az ebédhez: „majomkenyérfa” (kenyér), „sárgarépamező” (sárgarépa), „kakaófa” (csokoládé), „madárfészkek” (csirke) ...

Felfedezőverseny:

Minden csoport kap egy tíz tárgyból álló listát. Az nyer, aki a legtöbbet megtalálja és elhozza az állomásra. (pl. kövület, tölgylevél, tűzkő, dió, ...)

5. Állomásverseny: Víz- és széljátékok

A feladatpálya célja egy vitorlás hajó elkészítése. A csoportok az egyes állomásokon kapják meg a különböző anyagokat. Az állomásokat sorrendben kell felkeresni, és a feladatokat az állomáson kell elvégezni. A csoportok ötperces időközönként indulnak.

1 = Fa keresése az erdőben

2 = Hajóalkatrészek kivágása

3 = Árnyékot és rudakat keresni az erdőben

4 = Fúrás (az árboc és a rudak számára)

5 = Vitorla beszerzése szövetből

6 = szögezés

7 = Zsinór feszítése (vitorla, hajóperem...)

8 + 9 = Akadálypálya: A gyerekeknek pohárral kell vizet hozniuk, átkelniük az akadálypályán a medencéjükig, és azt megtölteniük a vízzel.

6. Ünnepség: Robinson-piac

Standok: sminkstand, cipőtisztító stand, szivaccsal való találós játék, rekordjáték (darts...), ételstand, italstand, ügyességi játékok, szerencsekerek, pattogatott kukorica, egyéb játékok.

A standokat az egyes csoportok maguk találják ki, tervezik meg, szervezik meg az anyagokat és üzemeltetik. Pénznem: „aranykövek” (mindenki rendelkezik egy alapmennyiséggel). Amit az egyes csoportok a standjukon keresnek, azt egymás között oszthatják el és újra elkölthetik.

7. Éjszakai gyakorlat

Robinson (vezető) és társai felfedezni akarják a hátországot. Útközben lábnyomokra bukkannak. A nyomok egy tűzhöz vezetnek, amely körül néhány kannibál (vezető) ül. Egy fához kötözve van az ételük: Péntek (vezető). Amint a kannibálok észreveszik, hogy figyelik őket, kezeikkel, lábaikkal és egy furcsa nyelvjárással jelzik áldozatuknak, hogy hamarosan megeszik. Hirtelen, egy őrizetlen pillanatban Pénteknek sikerül elmenekülnie Robinsonhoz. A kannibálok üldözik őt, és annyi foglyot ejtenek, amennyit csak tudnak. Az a fogoly, akit egy kannibál megérint. Követnie kell őt, és a kannibál egy fához köti (vigyázat, ne egyél túl sokat!). A gyerekeknek maguknak kell kiszabadulniuk, vagy társaik szabadítják ki őket. Körülbelül 30 perc elteltével Robinson és társai már nem tartják be a szabályokat, azaz támadásba lendülnek, és megkötözik a kannibálokat. Miután szent esküt tettek (a tolmács segítségével!), hogy soha többé nem esznek embert, a vadakat eloldják, Robinson és társai pedig hazafelé veszik az irányt.

Robinson & Home

Robinso_@_Home

Forrásjegyzék



- **Tartalom és kép:**Forum Kind 2/03. szám, 15. és 16. oldal. Homecamp Robinson.
  © Copyright www.forum-kind.ch
- **Szerző:** Giancarlo Voellmy, a BESJ titkára, aki ifjúsági csoportjával együtt vezette ezt a Robinson-hetet. Mirjam Leuenberger átdolgozta a programot.

Weitere Informationen

Címkék
Helyi raktár

Kor
8–12 évesek

A résztvevők száma
1–20
20–30
30 – 100

Biblia
Ez az információ hiányzik.

Időtartam
Nincsenek elérhető adatok.

Anyag
Rengeteg munka

Fájl letöltés
Fájl letöltés elérhető

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Címkék
Kor
A résztvevők száma
Biblia
Időtartam
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/raktar-robinson-home