INVIATO DA
Irmgard

ON
21/06/2013

0% / 7 Stimmen

Giochi con i gessetti da strada



Idee per fantasiosi disegni sul marciapiede e giochi per il programma estivo della domenica, per i campi estivi o per sfuggire alla noia. Qui vi presentiamo anche le istruzioni per realizzare da soli un gessetto da strada in una giornata estiva piovosa.

Questo articolo è tratto dalla rivista «Forum».

Produzione di gessetti da strada

- 2-3 kg di gesso in polvere
- Gesso da modellazione o gesso bianco
- Bicchiere di plastica da circa 1 dl
- Acqua
- Colori per cartelloni
- Bastoncini di legno per mescolare
- Guanti monouso in plastica

Riempire per metà i bicchieri con acqua colorata, poi aggiungere il gesso fino a riempirli. Quando il gesso inizia a indurirsi, i bambini possono sentire come il bicchiere diventa sempre più caldo.

Importante:
non versare residui di gesso o acqua contenente gesso nello stampo.

Girotondo del guscio di lumaca

Due o più giocatori.

Per prima cosa, disegna un guscio di lumaca con caselle abbastanza grandi da potersi stare in piedi al loro interno.

Il primo giocatore salta su una gamba sola fino al centro del guscio di lumaca. Lì può riposarsi brevemente su entrambe le gambe. Poi torna indietro saltando attraverso tutte le caselle. Dopo un percorso senza errori, segna una casella a sua scelta con il gesso. Ogni giocatore che arriva su una di queste caselle deve cambiare la gamba con cui salta. Poi è il turno del giocatore successivo.

Chi calpesta una linea di gesso o dimentica di cambiare la gamba su cui salta su una casella contrassegnata, viene eliminato e continua a giocare nel turno successivo.

Chi calpesta una linea di gesso o dimentica di cambiare la gamba su cui salta su una casella contrassegnata, viene eliminato e riprende a giocare nel turno successivo.

Il primo giocatore salta su una gamba sola fino al centro del guscio di lumaca. Lì può riposarsi brevemente su entrambe le gambe. Poi torna indietro saltando attraverso tutte le caselle. Dopo un percorso senza errori, segna una casella a sua scelta con il gesso. Ogni giocatore che arriva su una di queste caselle deve cambiare la gamba con cui salta. Poi è il turno del giocatore successivo.

Mirare e centrare il bersaglio

- 2 o più giocatori
- 5 pietre per giocatore

Disegna un quadrato, grande all'incirca come una scatola da scarpe, come bersaglio davanti al muro di una casa. Poi fai tre grandi passi indietro e traccia la linea di tiro. Ogni giocatore contrassegna le proprie pietre con un colore di gesso.

I giocatori mirano a turno con una delle loro pietre verso il quadrato, finché tutte le pietre non sono state lanciate. A questo punto inizia il gioco: il primo giocatore può far scoccare una delle sue pietre, che si trova ancora fuori dal quadrato, verso il bersaglio piegando l'indice dal pollice. Se colpisce il bersaglio e la pedina rimane all'interno del quadrato, può continuare a lanciare. Se una pedina finisce fuori dal quadrato, è il turno del giocatore successivo.

Vince chi per primo porta tutte le pedine nell'area di arrivo.

L'arte dell'ombra

Quando fuori splende il sole, puoi disegnare la tua ombra sul marciapiede. Chiedi a un compagno di gioco di ricalcare il contorno della tua ombra. Poi puoi colorarla con i colori che preferisci.

Suggerimento: organizza nel tuo gruppo o al campo il gioco a indovinelli: «Chi sono io?»

Scatola dei formaggi

2 o più giocatori

Questo gioco è per chi è furbo.

Su un pezzo di asfalto disegnate con un gessetto un numero qualsiasi di punti disposti a caso. Ora ognuno prende un gessetto di un colore diverso. Lo scopo del gioco è unire i punti formando dei triangoli. Si può tracciare solo una linea alla volta. Chi chiude un triangolo lo contrassegna con la propria iniziale. Inoltre, quel giocatore può tracciare un'altra linea. Il gioco termina quando tutti i punti sono collegati. Vince chi ha realizzato il maggior numero di triangoli.

Scatenarsi - Racchiudere

4 giocatori o più

Come «prigione» disegna un grande cerchio con un diametro di circa 2 metri.

Metà dei giocatori viene «rinchiusa» nella prigione. Gli altri giocatori, che si trovano fuori dal cerchio, sono le guardie. Il loro compito è impedire ai prigionieri di evadere. Nel frattempo, questi ultimi cercano di scappare attraverso un varco.

Se qualcuno riesce a evadere, può aiutare i prigionieri dall'esterno. Il gioco termina quando tutti i prigionieri sono stati liberati. A quel punto si invertono i ruoli.

Altri giochi con i gessetti da strada:

- Il mulino
- Lancio a bersaglio contro un muro
- Labirinto

Giochi con il gesso per strada_YW_01

Bibliografia



- **Testo e immagine: Forum** Kind, numero 2/03, pagina 23. L'articolo contiene, oltre a una ricetta per i gessetti da strada, molti giochi semplici. © Copyright www.forum-kind.ch
- **Autrice:** Tina Büchi, Coira

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Programma per bambini

Età
4–7 anni
8–12 anni

Numero di partecipanti
Nessun dato disponibile.

Bibbia
Manca questa informazione.

Durata
Nessun dato disponibile.

Materiale
Quasi senza sforzo

Scarica il file
Download del file disponibile

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/giochi-con-i-gessetti-da-strada