Foto di gruppo

In questo gioco, ai partecipanti viene assegnato il compito di fotografare, in gruppo, determinati oggetti o composizioni. A tal fine, devono cercare i soggetti indicati e, in alcuni casi, chiedere aiuto ai passanti.

Materiale

- Elenco di tutte le attività
- Una videocamera per gruppo (si consiglia un gruppo di 4-8 persone)
- Computer e proiettore per la revisione

Gameplay

Ogni gruppo riceve l'elenco con tutte le attività da svolgere. Ogni attività ha un livello di difficoltà che determina se il punteggio sarà più alto o più basso. C'è un limite di tempo entro il quale tutti i gruppi devono ottenere il maggior numero possibile di punti. Per visionare le foto è possibile utilizzare un computer e un proiettore. Un'idea interessante è quella di creare molte attività in cui l'intero gruppo (senza un fotografo) debba essere fotografato.

All’ora concordata, tutti i gruppi si riuniranno. Potrete divertirvi a guardare le foto scattate utilizzando un computer e un proiettore. Nel frattempo, il responsabile del gioco conterà i punti.

Esempi di attività

Scatta una foto di:

- te insieme a 2 cani
- te e almeno due sconosciuti con cui puoi formare una parola qualsiasi

- te, mentre sei in piedi davanti a un orologio pubblico che segna le 16:28 (da adattare al periodo del gioco).
- te nella vasca da bagno di uno sconosciuto (qui si ottiene un punteggio particolarmente alto!).
- te nella cabina di guida di un treno.
- tu e un uomo con la barba folta.
- su cui è seduto un membro del gruppo un autobus in marcia.
- su cui un membro del gruppo è seduto sulle spalle di una persona a voi sconosciuta.
- su cui è inginocchiato o un membro maschile del gruppo davanti a una donna sconosciuta, oppure un uomo sconosciuto davanti a una donna del gruppo. Le due persone devono guardarsi negli occhi. Se chi è inginocchiato tiene in mano anche un fiore, si ottengono X punti extra.
- voi in una cuccia per cani
- voi su uno scivolo
- portando una persona sconosciuta sulle mani
- rappresenta il simbolo di Parigi
- nel bagagliaio di un’auto
- qualcuno del gruppo travestito da Superman, Spiderman o altro supereroe
- qualcuno del gruppo avvolto nella carta igienica
- qualcuno del gruppo che bacia un animale
- qualcuno del gruppo travestito da cowboy
- voi appesi in aria (tenendovi solo con le mani a qualcosa)
- voi insieme a un poliziotto
- rappresentate una scena di matrimonio il più fantasiosa possibile
- voi su un passaggio pedonale
- Ricreate una scena tratta da uno dei film di Shrek
- voi su un tombino
- voi e una persona asiatica.
- voi e una persona invisibile

Note

- I compiti dovrebbero essere adeguati all'età dei partecipanti (quelli sopra indicati sono più adatti ad adolescenti/giovani).

- È importante fornire un numero sufficiente di spunti per tutta la durata del gioco, in modo che i gruppi possano concentrarsi sulla caccia ai punti per tutto il tempo.
- Naturalmente, i compiti possono anche essere concepiti in base a un tema specifico. Ad esempio, sul tema "Robinson Crusoe" si potrebbero prevedere compiti come formare le lettere "SOS", il gruppo davanti a un falò, ecc.
- Come variante, all’inizio si può distribuire a ogni gruppo una bambola o un peluche, che dovrà essere sempre presente nella foto. In questo modo è possibile scattare foto anche senza che il gruppo compaia nell’immagine, ad esempio: l’oggetto più costoso (cartellino del prezzo), un arcobaleno, 5 Smart diverse (auto), esattamente 1 CHF/€ sul distributore di benzina, ecc.
- E, naturalmente, cosa molto importante: se avete altre idee per ulteriori istruzioni, aggiungetele pure su questa pagina!

Immagine di copertina: per gentile concessione di www.canva.com