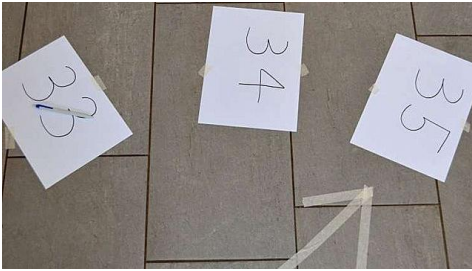


## Leiterlenspiel in XXL



Das Leiterlenspiel in Grossformat funktioniert ähnlich wie das normale.

### Spieldaten

- Alter: ab 6 Jahren
- Anzahl: 6+
- Gelände: grosser Raum, ev. draussen
- Leitung: mindestens 5
- Dauer: 60 Minuten

### Material

- 50 A4-Blätter (mit den Zahlen 1-50)
- Bons
- 50 Fragen (nummeriert, auf verschiedenen Blättern oder auseinander geschnitten)
- 3 Fragen-Antwort-Blätter
- 2 Würfel (am Besten grosse Schaumstoffwürfel)

### Vorbereitung

- Material beschaffen
- Zahlen 1-50 auf dem Boden befestigen (mit Klebeband/Hering).
- Leitern in Form von Klebbandpfeilen zwischen den Feldern machen. (Genügend Leitern die zurück führen machen, dann dauert das Spiel länger. Gegen Schluss kann man diese weg nehmen oder umkehren.)
- Fragen in den anderen Räumen/in einem Bereich verteilen (wenn notwendig gegen Wind sichern). Diese müssen später von den Gruppen gesucht werden.

### Spiel

Als erstes werden Gruppen gemacht. Jede Gruppe sucht sich eine Spielfigur, z.B. ein Hut, ein Bleistift oder ähnliches...

Danach kann gestartet werden.

1. Jede Gruppe würfelt und fährt die Anzahl, die sie gewürfelt hat.
2. Danach sucht man die Frage mit der Nummer, auf der sie gelandet ist.
3. Diese wird dann bei einem von zwei Leitern beantwortet. Ist die Antwort richtig, bekommt die Gruppe einen Bon, weiss die Gruppe die richtige Antwort nicht, kann sie zu einem anderem Leiter gehen, der mit der Gruppe versucht die Antwort herauszufinden. (Natürlich kennt dieser Leiter die Antwort, sollte sie aber nicht einfach plump preisgeben.)
4. Mit dem Bon kann nun wieder gewürfelt werden. Dafür sind auch zwei Leiter zuständig. (Durch den Bon wird sichergestellt, das die Gruppen die Fragen auch richtig beantworten.)

Wenn eine Gruppe auf den Start einer "Leiter" gelangt, müssen sie die Frage beantworten von der die Leiter startet.

## Hinweise

Es ist darauf zu achten, das es genügend absteigende Leitern hat, sonst sind die Gruppen zu schnell. Wenn das Spiel beendet werden soll, dreht man die Leitern einfach um. Damit kann man die Spieldauer recht gut steuern.

Ein passendes Andachtsthema wäre z.B. das man auch im Leben Rückfälle hat. Auch Jesus hatte sogenannte Rückfälle: Zuerst wird er in Jerusalem wie ein König empfangen und später wird er wie ein Schwerverbrecher gekreuzigt.

Die Datei "Fragen.xlsx" ist eine Excel Datei mit Makros und muss vor dem Öffnen noch unbennant werden in "Fragen.xlsm", da die Datei ansonsten nicht geöffnet werden kann.

[Fragen.xlsx](#)

## Bildnachweis

- Titelfoto: zur Verfügung gestellt von ML3000. (ml.3000 (at) hotmail.com)

## Dateinachweis

- Fragen.xlsm: zur Verfügung gestellt von Lukas Leuenberger / Jungschar Brunnen.