

INVIATO DA
jsschinznach

ON
24/11/2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

magnate della Coca-Cola



Questo gioco è ideale per le attività estive in cui non importa se i vestiti si bagnano, si appiccicano o si sporcano. Lo scopo del gioco è quello di raccogliere, in gruppo, quanta più Coca-Cola possibile in una bottiglia di plastica.

Materiali

Per 20 persone suddivise in 4 gruppi

Per il gioco:

- Circa 20 lattine di cola (più ce ne sono, meglio è)
- 4 chiodi grandi
- 4 bottiglie di plastica vuote
- «Permessi di trivellazione» prestampati

Per l’allestimento:

- Nastro da imbianchino

Preparativi

In una zona boschiva, le lattine di soda devono essere fissate saldamente agli alberi utilizzando del nastro adesivo da imbianchino. Questo metodo funziona meglio su alberi sottili, che è possibile avvolgere completamente con il nastro.

Le lattine sono contrassegnate da numeri.

Per rendere il gioco un po’ più «interessante», le lattine possono essere agitate in anticipo, ma devono essere posizionate immediatamente prima dell’inizio del gioco; altrimenti, la pressione all’interno delle lattine diminuirà nuovamente.

Come si gioca

I bambini vengono divisi in gruppi da 3 a 5. Ogni gruppo riceve una bottiglia di plastica vuota e un chiodo grande. Il principio di base del gioco è semplice: i gruppi devono forare le lattine (senza staccarle dall'albero) con il chiodo e raccogliere quanta più cola possibile nella bottiglia di plastica. La lattina non deve essere aperta né forata nel punto in cui si beve normalmente.

In linea di principio, forare le lattine di Coca-Cola è "illegale" e nella foresta sono presenti dei supervisori (capigruppo) che penalizzeranno i gruppi se li sorprendono a versare la Coca-Cola. Come penalità, il supervisore beve un po' di Coca-Cola dalla bottiglia o ne versa un po' per terra.

Il gruppo può evitare ciò recandosi al quartier generale e acquistando un «permesso di foratura» per un numero specifico di lattina. Come pagamento, parte della Coca-Cola viene bevuta o versata a terra. Se il gruppo dispone di un permesso per una lattina specifica, è al sicuro quando la fora (non può essere punito dai supervisori).

Fine del gioco

Il gioco termina quando tutte le lattine sono vuote (più lattine ci sono, più a lungo dura il gioco). In genere, vince il gruppo che ha più Coca-Cola rimasta nella propria bottiglia. Come premio divertente, al gruppo può essere regalata una bottiglia di Coca-Cola.

È importante raccogliere tutte le lattine e il nastro adesivo. Facoltativamente, questa operazione può essere svolta dai partecipanti come seconda parte del gioco (punti bonus per ogni lattina con nastro adesivo che riportano).

Note

- L'esperienza ha dimostrato che solo una minima parte della cola versata viene raccolta. Pertanto, le sanzioni e i costi per i permessi di trivellazione dovrebbero essere mantenuti moderati.
- Poiché i bambini si sporcheranno di cola, è opportuno avvisarli in anticipo di indossare abiti che possano sporcarsi.
- Questo gioco dovrebbe essere praticato solo quando fa caldo.

Crediti immagine

- Immagine di copertina: © Grey59 / pixelio.de

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Campo estivo

Età
8–12 anni
13–16 anni

Numero di partecipanti
1–20
20–30
30 – 100

Bibbia
Manca questa informazione.

Durata
Fino a 1 ora

Materiale
Quasi senza sforzo

Scarica il file
Nessun download di file

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/magnate-della-coca-cola