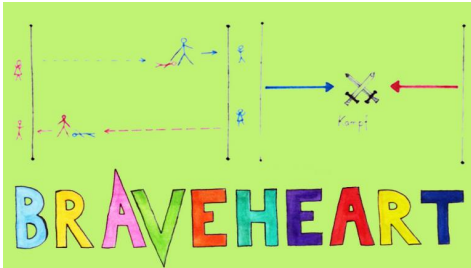


## Braveheart



Eine Variante von British Bulldog.

## Material

Das Spiel braucht kein Material, nur ein Spielfeld wie z.B. eine Wiese.

## Anleitung

1. Bildet zwei Gruppen, die gleich gross und stark sind.
2. Stellt sie auf gegenüberliegenden Seiten eines Spielfelds auf.
3. Das Spiel beginnt nach dem Schlachtruf "Braveheart!" - danach versucht jede Gruppe die Spieler der Gegner auf die andere Seite des Spielfelds zu zerren, reissen, tragen...
4. Dabei darf man sich nur vorwärts, also auf die gegenüberliegende Seite zubewegen.
5. Wer gefangen wurde, gehört neu zur anderen Gruppe und hilft nun diesen. Das Spiel endet, wenn alle Spieler auf einer Seite sind.

## Regeln

- Sobald man über die abgemachte Linie gebracht wurde ist man automatisch in der anderen Gruppe.
- Man kann sich "frei kämpfen", solange man noch nicht über die Linie gebracht wurde, kann man noch zu seiner Gruppe zurück.
- Man darf nur gerade aus laufen **nicht** zurück.
- Man darf mit allen Mitteln eine Person rüberbringen.

## Bilder



## Quellenangaben

- **Titelbild & Spielidee:** Jungschlar Riehen Dorf
- **Bild:** Jungschlar Riehen Dorf
- **Plakat:** Dieses Plakat stammt von der "Ideen Vernissage" am BESJ Teamweekend 2017. Weitere Ideen dieser Vernissage findest du im Artikel [BESJ Teamweekend 2017](#).