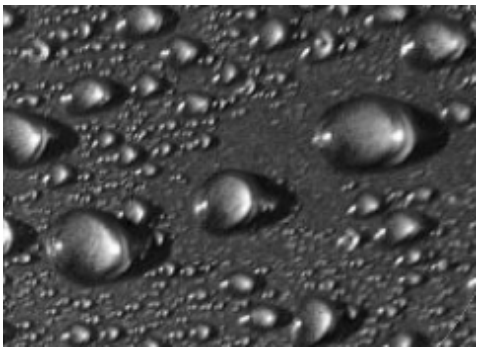
INVIATO DA
Irmgard

ON
11/04/2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

All'interno: quando piove



Ancora pioggia? Il gioco all’aperto che avevamo programmato va letteralmente a monte. Ora bisogna improvvisare all’ultimo minuto un “programma al chiuso” interessante. Sul tema dei “sensi”, abbiamo raccolto qui alcune idee di giochi da fare al chiuso.

Pacchetto a sorpresa
Senso del tatto

Preparazione: un oggetto (o più oggetti) viene avvolto in diversi strati di stoffa e/o carta.

Gioco: I bambini si siedono in cerchio. Il pacchetto viene poi fatto passare di mano in mano. Ogni bambino può scartare uno strato e provare a indovinare cosa potrebbe esserci nascosto all’interno del pacchetto. Non è permesso scuotere o picchiettare il pacchetto. I giovani scout devono affidarsi esclusivamente al tatto per trovare la risposta.

Durata: da 3 a 10 minuti per ogni turno.

Giochi di slot
Senso della vista, senso dell'udito, senso del tatto

Preparazione: raccogliere vari oggetti (per tema):

Gioco: ai bambini vengono mostrati da 10 a 20 oggetti per due minuti. Una volta che gli oggetti sono stati coperti, i bambini cercano di scriverne il maggior numero possibile a memoria.

Varianti: si possono anche riprodurre suoni caratteristici oppure far passare di mano in mano oggetti dall’odore intenso (profumo, cipolle, chicchi di caffè, tè, ecc.).

Durata: 10 minuti.

Una versione diversa di “Pictionary”

Il senso del tatto nei piedi

Preparazione: procuratevi della carta da imballaggio, pennarelli e cartoncini con i nomi di vari oggetti.

Gioco: Formate dei gruppi di circa cinque bambini. Ogni gruppo sceglie un bambino. A questi bambini viene mostrata contemporaneamente una cartolina con il nome di un oggetto (o, per i bambini più grandi, di un'attività). Al segnale, iniziano a disegnare – usando solo i piedi! Quale gruppo indovinerà per primo il disegno?

Durata: a piacere.

In un batter d'occhio
Senso della vista

Preparazione: nessuna

Gioco: I bambini si siedono in cerchio. Un bambino viene mandato fuori dalla stanza. Due bambini si scambiano rapidamente un capo di abbigliamento (una scarpa, un maglione, ecc.). Il bambino che aspetta fuori viene richiamato all'interno e deve indovinare cosa è cambiato.

Varianti: Si scambiano i posti a sedere. Si sceglie un capo da una pila di vestiti e lo si fa indossare a uno dei bambini seduti in cerchio.

Durata: a piacere

Memoria sonora
Senso dell'udito

Preparazione: Riempire i contenitori per pellicole con vari materiali: sabbia, sassi, conchiglie, campanellini, riso, piselli, un contenitore vuoto, ovatta, acqua, ecc. – sempre a coppie.

Gioco: i bambini cercano due contenitori identici.

Varianti: il gioco può essere svolto anche in gruppo. Come contenitori si possono utilizzare, ad esempio, secchielli da pittura.

Durata: da 10 a 30 minuti

Ricerca audio
Senso dell'udito

Preparazione: come sopra

Gioco: A ogni bambino viene consegnata una scatola di pellicola. Devono ora trovare il compagno con lo stesso contenuto. Una volta che si sono trovati, devono rimanere in silenzio affinché anche le altre coppie possano trovarsi. Questo gioco può essere utilizzato per formare delle coppie.

Durata: 10 minuti

Telefono di casa
Udito

Preparazione: scrivere singole parole in codice Morse. Gioco: i bambini cercano in casa tubi di riscaldamento o pareti che conducono il suono e li utilizzano per trasmettere i messaggi in codice Morse. Quale coppia di bambini riesce a coprire la distanza maggiore e a decodificare correttamente il messaggio?

Durata: 15 minuti

Ricerca audio
Senso dell'udito, senso dell'olfatto

Preparazione: nessuna

Gioco: nella stanza è nascosta una sveglia o un carillon. Una volta che i bambini sono entrati nella stanza, viene loro detto esattamente cosa devono cercare. Chi troverà per primo la sveglia?

Varianti: si possono nascondere anche diverse fonti sonore, e i bambini dovranno individuarne una specifica. Al posto delle fonti sonore, si potrebbe nascondere anche una pietra aromatica dal profumo intenso.

Durata: 3–5 minuti per round

Detective
Sehsinn

Preparazione: nessuna

Gioco:viene scelto**un giocatore**che farà da detective e viene mandato fuori dalla stanza per un breve momento. Nel frattempo, viene scelto un “colpevole”. Non appena il detective rientra nella stanza, il colpevole inizia a compiere un movimento. Tutti gli altri giocatori imitano questo movimento il più rapidamente possibile. Spetta al colpevole decidere con quale frequenza e a quale velocità cambiare il movimento. Il detective deve individuare il colpevole il più rapidamente possibile.

Durata: quanto volete

Fonte:
Contenuto + immagine:

Forum Kind 3/01. Indoors: Quando piove – idee di gioco al chiuso sul tema dei «sensi», pagina 9

Copyright www.forum-kind.ch

Autrice:

Lori Keller, segretaria del gruppo giovanile presso la BESJ

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
All'interno
Sensi
Idea di gioco
Pioggia
Programma per gruppi

Età
Nessun dato disponibile.

Numero di partecipanti
Nessun dato disponibile.

Bibbia
Manca questa informazione.

Durata
Nessun dato disponibile.

Terreno / Dintorni
In ambienti chiusi

Materiale
Quasi senza sforzo

Scarica il file
Download del file disponibile

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Terreno / Dintorni
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/allinterno-quando-piove