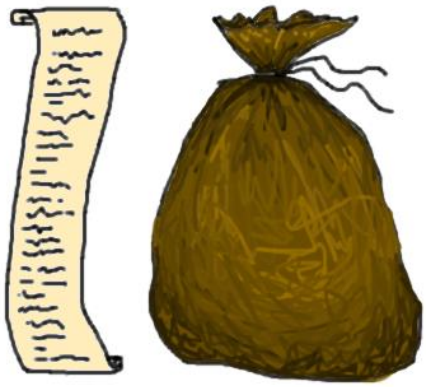
INVIATO DA
DamaPL

ON
05/05/2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

La corsa dei netturbini



età:9+

numero di partecipanti:10 o più

materiali necessari:fogli di carta, penne, cordicelle (circa 1 m) o sciarpe per ogni partecipante

Come si gioca

Dividiamo i partecipanti in squadre da 5 a 10 persone. Mettiamo ogni squadra in fila e leghiamo le mani di chi sta uno accanto all'altro. In ogni squadra, c'è una persona in testa e una in coda alla fila con una mano libera.

Assegniamo un supervisore (un capogruppo o un adulto) a ciascuna squadra. Il suo compito è assicurarsi che i partecipanti non tirino o strattonino con troppa forza i compagni più deboli o più giovani e che la squadra rispetti le regole del gioco. Questa persona non aiuta in alcun modo la squadra.

A ogni squadra viene consegnato lo stesso elenco di oggetti che deve trovare, raccogliere e portare con sé fino alla fine del gioco. Quando una squadra ha raccolto tutti gli oggetti presenti nell'elenco, si reca dalla persona che gestisce il gioco, la quale registra l'orario di arrivo della squadra e verifica che abbia tutti gli oggetti.

Vince la squadra che per prima raccoglie tutti gli oggetti e li consegna all'organizzatore.

ATTENZIONE!

- le squadre non sono tenute a raccogliere gli oggetti nell'ordine indicato
- gli oggetti raccolti non devono essere messi da parte né riposti in alcun luogo; non è consentito utilizzare oggetti non presenti nell'elenco per trasportarli (se, ad esempio, nell'elenco è presente uno zaino, tutti gli altri oggetti possono essere riposti al suo interno); tutti gli oggetti devono essere trasportati con sé fino alla consegna all'organizzatore

Elenco di esempio degli articoli

- astuccio
- dentifricio
- pigna
- quaderno
- foglia
- formica
- filo
- una manciata di sabbia
- un autografo da parte di un leader o di un supervisore (prima di firmare, potrebbero assegnare al team un compito da portare a termine)
- un mazzo di fiori
- un laccio da scarpe
- un orsacchiotto
- una penna
- un ragno
- cinque aghi di un albero
- tre bastoncini dritti
- un caricabatterie per cellulare

Linee guida per il facilitatore

- L'elenco deve contenere solo oggetti che i bambini saranno in grado di trovare
- L’ordine degli oggetti nell’elenco può essere organizzato in modo che quelli consecutivi non siano vicini tra loro; ad esempio, se mettiamo «un astuccio vuoto» all’inizio dell’elenco, allora dovremmo mettere «una penna» solo alla fine; questo renderà il compito più impegnativo e costringerà i bambini a riflettere prima di mettersi a correre verso i luoghi giusti. Potrebbe anche succedere che vinca la squadra che ragiona meglio, piuttosto che quella che corre più veloce.
- È preferibile posizionare i giocatori più piccoli o più deboli in fila accanto a quelli più forti, in modo che non vengano «trascinati in fondo al gruppo»
- Per il mancato rispetto delle regole del gioco, è possibile assegnare alla squadra dei «minuti di penalità», ovvero farli sedere per un po’ o aggiungere il numero corrispondente di minuti al punteggio finale.
- Quando spuntiamo le voci dalla lista, cerchiamo di essere aperti alla creatività dei bambini: se la lista include «dentifricio Colgate» ma loro non ne hanno, eppure scrivono «Colgate» su un altro tubetto di dentifricio, consideriamo il punto come completato :-)

Fonte

- immagine di copertina: DamaPL

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Gioco
Cordicella
Biglietti

Età
8–12 anni

Numero di partecipanti
1–20
20–30
30 – 100

Bibbia
Manca questa informazione.

Durata
Nessun dato disponibile.

Terreno / Dintorni
In ambienti chiusi

Materiale
Quasi senza sforzo

Scarica il file
Nessun download di file

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Terreno / Dintorni
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/la-corsa-dei-netturbini