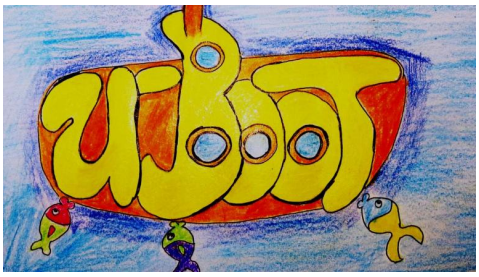
INVIATO DA
CarolES

ON
12/06/2014

★ ★ ★ ★ ★
100% / 1 Stimme

Il sottomarino



Alla ricerca del sottomarino salvifico, tutti brancolano nel buio. Eppure si trova in mezzo al mare e se ne sta tranquillo, mentre tutti gli altri lo cercano freneticamente.

Un divertente gioco per rompere il ghiaccio, in cui non ci sono perdenti.

Condizioni generali

- **Dimensione del gruppo**: a partire da 8 persone
- **Luogo**: preferibilmente in una stanza - Attenzione agli ostacoli che potrebbero causare inciampi!
- **Durata**: 5-10 minuti

Materiale

- Qualcosa per bendare gli occhi.

Svolgimento

1. A tutti i giocatori vengono bendati gli occhi. (In caso di necessità, è sufficiente anche chiudere gli occhi.)
2. Il conduttore nomina in segreto un giocatore come vice. (Quest'ultimo può togliersi la benda).
3. Il gioco ha inizio:
    1. Il gioco ha inizio e tutti si mettono alla ricerca del sottomarino salvifico. A chiunque incontrino chiedono: «Sottomarino?». Se l’altro risponde con la stessa domanda, è chiaro che non si tratta del sottomarino.
    2. Il giocatore scelto, che rappresenta il sottomarino, si comporta con molta calma. Quando viene trovato, non risponde. Il pesce rimane con lui e insieme formano ora un sottomarino più grande: le bende vengono tolte.

Il gioco termina quando tutti hanno trovato il sottomarino.

Bibliografia

- **Immagine di copertina:** CarolES

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Rompighiaccio
Divertente
Conoscersi
Partita di girone
Sottomarino

Età
13–16 anni

Numero di partecipanti
1–20
20–30
30 – 100

Bibbia
Manca questa informazione.

Durata
1-2 ore

Terreno / Dintorni
In ambienti chiusi

Materiale
Quasi senza sforzo

Scarica il file
Nessun download di file

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Terreno / Dintorni
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/il-sottomarino