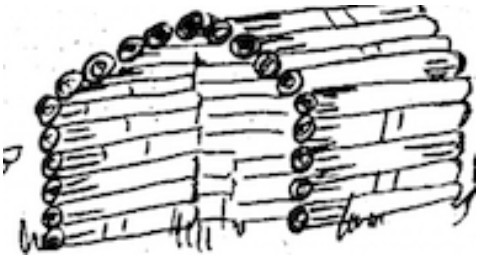
INVIATO DA
Irmgard

ON
02/09/2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Parchi giochi interattivi



La struttura del parco giochi determina il comportamento dei bambini durante il gioco

Strutture per parchi giochi

In questo articolo presentiamo alcuni spazi ludici che offrono stimoli e sfide ai bambini.

Il modello «Play on Saturday» illustra come il lavoro continuativo con i bambini, la creazione di un parco giochi e una vasta gamma di attività ludiche interagiscano tra loro.

Tipi di parchi giochi

Parchi giochi comuni

- Il comportamento si limita esclusivamente alle attività motorie
- Viene rafforzato l'adattamento alle strutture esistenti; non è possibile modificare l'ambiente e le sue condizioni
- Il movimento è incoraggiato, ma lo è anche il comportamento aggressivo a causa dei semplici "giochi competitivi post-corsa" e delle strutture immutabili
- Sorge e persiste la noia

Parchi giochi attivi

a) sorvegliati: molti parchi giochi di qualità sono sorvegliati, poiché richiedono l'uso di numerosi materiali e attrezzi. In questi casi, l'animatore svolge un ruolo importante nel stimolare i bambini.

b) Non sorvegliati: quanto più le attrezzature da gioco sono fisse e quanto meno materiale è necessario, tanto più i bambini giocano "da soli", ma alcune esperienze non sono possibili.

L'animatore presente nel parco giochi incoraggia, guida e sostiene i bambini

A seconda di quanto la struttura del parco giochi Robinson sia mutevole o fissa, stimolante o sterile, sarà possibile il gioco nel senso sopra descritto.

Alcuni parchi giochi alla Robinson sono fortemente orientati al tema del "Far West", con capanne di tronchi, fortezze e tende, e quindi incoraggiano automaticamente i bambini a dedicarsi a giochi combattivi e di "uccisione". Essi alimentano

- idee stereotipate e il romanticismo indiano e non hanno nulla a che vedere con l'animazione nel nostro senso. Altri parchi giochi Robinson non sono così formativi in primo luogo, alcuni sono sorvegliati, e le esperienze di gioco nei parchi giochi Robinson sono per lo più del tipo:
- giochi di palla in movimento – attività sceniche – nascondino – barbecue... A volte si lavora anche con l'argilla, i colori e il legno

- Il fulcro del gioco è costituito dalle attività manuali, che consentono esperienze di gioco versatili.
- Lo svantaggio di questo tipo di parco giochi è spesso l'enorme quantità di materiali e attrezzi che vengono sprecati. Inoltre, a volte sono oggetto di atti vandalici da parte di estranei e degli stessi bambini coinvolti. La ragione potrebbe risiedere nella scarsità di parchi giochi di questo tipo, che finiscono così per fungere da spazi aperti.
- Se ci fossero molti luoghi di questo tipo, l'intero contesto residenziale sarebbe più flessibile e modellabile e il vandalismo non sarebbe necessario.

- L'esperienza di "situazioni di gioco avventurose", ad esempio la scoperta di cose nuove, è al centro dell'esperienza ludica.
- Qui la mutevolezza dell'ambiente viene messa alla prova nella pratica; qui non ci sono quasi mai attrezzature da gioco prefabbricate, tutto è progettato dai bambini stessi. Il parco giochi inteso come spazio delimitato è quasi impercettibile: la natura è il miglior parco giochi.

I parchi giochi avventurosi possono in qualche modo compensare il continuo impatto negativo dell'architettura urbana.

In campagna, i parchi giochi dovrebbero essere, in primo luogo, superflui

Più l'ambiente residenziale è a misura di bambino, più un parco giochi diventa superfluo

- Problemi e opportunità nella realizzazione di un parco giochi:
- Motivare un numero sufficiente di adulti
- Itinerari ufficiali per l'acquisizione del terreno, la destinazione d'uso, ecc.
- Finanziamenti e approvvigionamento dei materiali

Co-progettazione e coinvolgimento dei bambini

Questi stessi punti, tuttavia, rappresentano le OPPORTUNITÀ per stabilire contatti e comunicazione nel proprio ambiente, per sensibilizzare sui problemi, per avere obiettivi comuni e per raggiungerli = ESPERIENZA DI SUCCESSO.

Più la situazione abitativa è rigida e asettica, maggiore sarà l'aggressività che ne deriverà

Parchi giochi attivi_YW

Weitere Informationen

Categorie
Direzione e pedagogia

Tag
Attrezzature da gioco
Comportamento di gioco
Struttura del parco giochi
Pedagogia
Sviluppo

Età
Nessun dato disponibile.

Numero di partecipanti
Nessun dato disponibile.

Bibbia
Manca questa informazione.

Durata
Nessun dato disponibile.

Terreno / Dintorni
Città
Foresta
prato

Materiale
Un bel po’ di lavoro

Scarica il file
Download del file disponibile

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Terreno / Dintorni
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/parchi-giochi-interattivi