INVIATO DA
Irmgard

ON
21/10/2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Einstein trova un razzo



Un emozionante gioco all'aperto con "Einstein, Madonna, Rambo, Schwarzenegger e 007"

Pomeriggio della Scuola dei Giovani nel bosco

La fine dell'estate offre l'opportunità di trascorrere il pomeriggio della scuola per ragazzi nella foresta. Il gioco di orientamento è un'ottima occasione per sfogarsi davvero, mettendo in campo anche un bel po' di "cervello". In questo gioco, la tattica e la cooperazione all'interno del gruppo sono particolarmente importanti. Per questo è interessante anche per i bambini meno in forma fisicamente.

Lo scopo del gioco è quello di totalizzare il maggior numero possibile di punti come gruppo. Questi si ottengono catturando l'avversario e trovando e lanciando i missili.

Si parte!

I giocatori vengono divisi in due gruppi e possono poi pescare una carta ruolo. Ogni gruppo ne ha una nel proprio mazzo di carte:

- Albert Einstein
- James Bond

e, in proporzioni più o meno uguali:

- quella di Madonna
- di Arnold Schwarzenegger
- Rambo

Le carte ruolo determinano il "valore di combattimento" del giocatore e sono sostanzialmente non trasferibili (ad eccezione di James Bond, vedi sotto); il giocatore deve sempre portare con sé la carta.

Dalla propria base (zona neutra), entrambe le squadre si lanciano sul campo e cercano di individuare i missili nascosti, oltre a catturare gli avversari.

Se un avversario viene colpito con un colpo netto alla schiena, entrambi si fermano e mostrano la propria carta ruolo. Il giocatore sconfitto viene quindi imprigionato nella base del vincitore. Dopo circa 2 minuti, ne riceve una nuova dal capo della base (leader) in cambio della sua vecchia carta ruolo e torna in campo.

Il capo della base si assicura che non ci siano mai due Einstein o due James Bond dello stesso gruppo sul campo.

Chi batte chi?

Il valore/rango di ciascuna carta ruolo è il seguente:

EINSTEIN
MADONNA
RAMBO
SWARZENEGGER 007

Einstein batte tutti i personaggi ed è battuto solo da James Bond

Madonna batte Rambo, Schwarzenegger e James Bond, ma viene battuta da Einstein

Ecc.

Schwarzenegger non riesce a battere nessuno

Se si affrontano due personaggi della stessa altezza, vince chi colpisce per primo. Questa regola vale anche per lo scontro tra Schwarzenegger e James Bond.

Un colpo ad Einstein vale 8 punti, tutti gli altri valgono un punto ciascuno. I rispettivi capi squadra sommano questi punti.

Missili

Nell'area di gioco sono nascosti da sei a otto missili. Nelle immediate vicinanze si trovano anche una bottiglietta e alcuni fiammiferi. Se un giocatore scopre un razzo, lo accende e prende il cappuccio della miccia come prova. Deve portarlo alla propria base, dove alla sua squadra vengono assegnati 10 punti. Una copertura della miccia non può essere sottratta al suo proprietario una volta che è stata fatta esplodere, anche se catturata.

Fine del gioco

Il gioco termina con un segnale finale una volta raggiunto il limite di tempo o quando è stato lanciato l'ultimo missile.

Terreno

Il gioco richiede un terreno boschivo fitto e preferibilmente irregolare. Ciò consente ai giocatori di nascondersi spesso e bene. Il terreno dovrebbe quindi essere anche piuttosto esteso. In ciascuno dei due angoli opposti del campo viene istituita una zona neutra.

Materiale

- Lancia le carte
- Alcuni razzi
- Nastro segnaletico
- Nastro da gioco per contrassegnare le squadre
- Razzi di segnalazione
- Alcune bottiglie

Consigli e suggerimenti

Tenete a portata di mano qualche cartoncino di riserva da sostituire in caso di smarrimento. I razzi sono disponibili praticamente in ogni negozio di armi. Non esagerate con le dimensioni! Il numero di razzi e la difficoltà nel trovarli determineranno se i giocatori nella giungla si concentreranno

maggiormente sulla caccia o sulla ricerca dei razzi. Troppi razzi sono dannosi per il gioco. Variante: ovviamente, al posto dei razzi si possono nascondere altri oggetti (ad es. un Toblerone avvolto in un foglio di alluminio). In questo modo è possibile giocare anche con bambini più piccoli.

Dove posso trovare le carte arrotolate?

Se nella vostra squadra c'è un appassionato di informatica sopra la media, potete creare le vostre carte personalizzate (ad esempio, in linea con il tema del pomeriggio o del trimestre). Per tutti gli altri: copiate i modelli su carta resistente e ritagliateli! Buon divertimento!



Einstein trova un razzo_YW

Crediti della fonte:

Contenuti, immagini: Copyright BESJ
Autore: Micha Grimm, Jungschar Benaja, Seedorf BE
www.besj.ch

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Giochi all'aperto
Personaggi famosi
Azione
Avventura
Tensione

Numero di partecipanti
Nessun dato disponibile.

Bibbia
Manca questa informazione.

Durata
Nessun dato disponibile.

Materiale
Un bel po' di lavoro

Scarica il file
Download del file disponibile

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Materiale