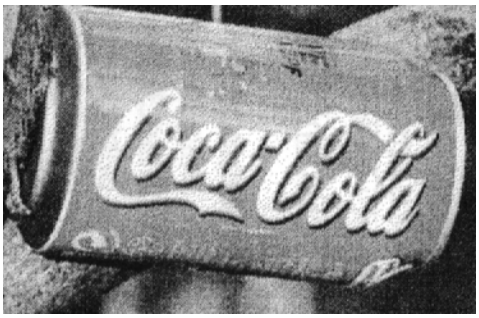
INVIATO DA
Irmgard

ON
18/11/2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Oro nero



Raccogliere più olio possibile (lattine di Coca-Cola) e arrivare primi al traguardo: questi sono gli ambiziosi obiettivi che i ragazzi si prefiggono in questo gioco.

Chi osa, vince!

Materiale

- Lattine di cola (15-20 lattine, a seconda del numero di giocatori)
- Nastro adesivo e altro materiale di fissaggio
- Bottiglie in PET da 1,5 l (vuote) (numero in base alle coppie)
- chiodi lunghi
- carta
- matite

Destinatari

- Adatto a gruppi di giovani e adolescenti
- Numero di giocatori: illimitato
- Difficoltà: media
- Possibili utilizzi: per campi estivi o pomeriggi dedicati agli adolescenti
- Durata: variabile (tempo indicativo: da 1 ora e mezza a 2 ore)

Preparativi

Prima dell'inizio del gioco, le lattine di Coca-Cola (circa 15-20 a seconda del numero di giocatori) vengono ben nascoste nell'area di gioco e fissate saldamente. È preferibile posizionarle all’altezza della testa (o più in alto) oppure in punti difficili da raggiungere con un chiodo. I giocatori non devono poter raggiungere la lattina con facilità.

Quattro lattine vengono agitate vigorosamente in anticipo in modo che siano sotto pressione. Ciò richiede che tutti i giocatori tocchino con cautela ogni lattina, poiché non hanno modo di sapere quale di esse sia sotto pressione. Questa azione aggiunge ulteriore tensione al gioco.

Svolgimento del gioco

Invio

Dividetevi in coppie. A ogni gruppo vengono forniti una bottiglia di plastica vuota da 1,5 l, un chiodo lungo, un foglio di carta e una matita. Vengono spiegate le regole del gioco. Tra le altre cose, vengono indicate le quattro lattine sotto pressione. Questo aggiunge un tocco di suspense al gioco.

||

1ª fase di gioco

Ogni gruppo formula tre domande bibliche (ad esempio sulla meditazione del giorno o sull'argomento in questione) senza alcun aiuto, alle quali potrebbe anche rispondere autonomamente. In questo modo le domande rispecchiano il livello di difficoltà del gruppo. Le domande vengono scritte su un foglio di carta. Le domande e le relative risposte non devono essere mostrate ad alcun altro gruppo. Si impostano i cronometri e viene annunciata l'ora esatta di fine del gioco.

||

Seconda fase del gioco

Tutte le squadre si recano nell'area di gioco. Al fischio, i giocatori iniziano a sparpagliarsi nell'area alla ricerca delle lattine di Coca-Cola nascoste. Quando viene trovata una lattina di Coca-Cola, si deve tentare di colpirla con il chiodo e versarne il contenuto nella bottiglia di plastica. La lattina non può essere rimossa dal suo posto.

||

3ª fase del gioco

Se un altro gruppo scopre questa "estrazione di petrolio", può interromperla e sfruttarla a proprio vantaggio: basta che un giocatore dia una pacca sulla schiena a un avversario, il quale dovrà allora interrompere immediatamente il processo di riempimento (tenendo il dito sull'apertura). Il gruppo che si è unito pone solo le sue tre domande. Se l'avversario risponde in modo errato, deve abbandonare il giacimento petrolifero; in caso contrario, può continuare a sfruttare il pozzo.

||

Fine del gioco

All'ora stabilita (segnalata da un fischio forte), ogni gruppo deve presentarsi al traguardo. Ha inizio la grande gara, poiché l'ordine di arrivo dei gruppi determina il punteggio. Anche la quantità di petrolio trovata assegna punti, così come i «pozzi petroliferi» vuoti rinvenuti. In questo modo, nel corso del gioco si possono adottare diverse tattiche: ad esempio, non riempire completamente la bottiglia di PET, ma arrivare primi. Oppure riempire completamente la bottiglia di PET, ma rischiare di non tagliare per primi il traguardo. Oppure giocare sul tempo e cercare di ottenere punti bonus grazie alle lattine di Coca-Cola vuote. Oppure combinazioni di queste strategie.

Regole

- Il gruppo non è tenuto a rimanere unito durante la ricerca dei pozzi petroliferi.
- Le lattine possono essere aperte solo con il chiodo. Non è consentito spostare le lattine dalla loro posizione per raggiungerle più facilmente.

- Un «tap» viene interrotto dando un leggero colpetto sulla schiena di un giocatore avversario e ponendogli tre domande. Se l’avversario risponde in modo errato, quel giocatore deve cedere il pozzo di petrolio agli altri. Se la risposta è corretta, il pozzo di petrolio viene salvato e può essere sfruttato fino all’esaurimento.
- Le lattine di Coca-Cola vuote possono essere raccolte solo dai gruppi che non hanno esaurito essi stessi quel pozzo di petrolio fino alla fine.
- La fine del gioco viene annunciata da un fischio forte, oppure prima dell’inizio del gioco a tempo. Ha così inizio la grande corsa verso il traguardo.
- Un gruppo non viene fermato finché l’ultima persona del gruppo non ha tagliato il traguardo.
- Il punteggio viene calcolato secondo la seguente tabella:

1° gruppo ad arrivare: 15 punti
2° gruppo in arrivo: 14 punti
3° gruppo in arrivo: 13 punti
ecc.

Ogni lattina di Coca-Cola vuota: 2 punti

Quantità di olio portata: punteggio massimo: 15 punti

quantità immediatamente inferiore: 14 punti

ecc.

*Nota:*il punteggio per la corsa di ingresso, così come quello relativo alla valutazione della quantità di olio raccolta, dipende dal numero di squadre partecipanti.

Note sul gioco

- La Coca-Cola in bottiglia non viene versata, ma bevuta in seguito!
- Le lattine di Coca-Cola vuote vengono smaltite correttamente!
- In questo gioco sono richieste onestà e disciplina da parte dei giocatori (ad esempio, non prendere le lattine vuote se le avete svuotate voi stessi e rispondere a vicenda alle domande, ecc.), poiché il conduttore del gioco non può essere ovunque allo stesso tempo.

Black Gold_YW

Riferimento alla fonte

- **Contenuto e immagine di copertina:** Copyright BESJ, www.besj.ch
- **Autore:** Daniel Kunde, Aarau

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Gioco
Concorso
Club per adolescenti
Abilità
Azione

Età
13–16 anni

Numero di partecipanti
1–20

Bibbia
Manca questa informazione.

Materiale
Quasi senza sforzo

Scarica il file
Download del file disponibile

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/oro-nero