

INVIATO DA
Ramba

ON
27/02/2016

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Giochi di corsa in acqua alta fino alle ginocchia



Diversi giochi di corsa in acqua alta fino alle ginocchia.

Inseguimento

Durante l'inseguimento, i terze parti devono essere respinti. In questo caso, la lepre inseguita deve salvarsi tuffandosi tra le gambe di un giocatore.

Uomo di colore che si tuffa

Effettua tutte le immersioni e può essere eliminato solo quando è fuori dall'acqua.

Giorno e notte

I giocatori si affrontano in acqua a due passi di distanza l'uno dall'altro. L'arbitro lancia una tavola bianca e nera tra di loro. Chi vede il giorno dalla propria parte deve scappare, l'altro deve inseguirlo. (cfr. Corsa - "Giorno e notte")

Hetzball, Neckball, Schnurball

Ognuno lancia dal punto in cui si trova. Il filo è teso a circa 70 cm sopra l'acqua. Se la palla finisce sotto il filo, si perde un punto.

Corsa numerata

Chiedi a 2 giocatori contrassegnati di portare la palla al centro.

Fonti

- **Copertina e contenuti: 1000** Youth Games, KOMM-MIT Verlag

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Acqua
Gioco di corsa
Gioco di movimento
All'aperto
Estate

Età
Nessun dato disponibile.

Numero di partecipanti
Nessun dato disponibile.

Bibbia
Manca questa informazione.

Durata
Nessun dato disponibile.

Materiale
Quasi senza sforzo

Scarica il file
Nessun download di file

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/giochi-di-corsa-acqua-alta-fino-alle-ginocchia