INVIATO DA
cedrichofer

ON
09/11/2016

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Simulazione della povertà



Ci sono famiglie che hanno affittato una casa in un quartiere povero. Ogni mese il proprietario viene a chiedere l'affitto. Possono guadagnare denaro svolgendo vari lavori legali (ad esempio, lucidare scarpe e spazzare le strade). Inoltre, è possibile guadagnare denaro con lavori illegali (ad esempio, bordelli per donne e traffico di droga). Anche il cibo deve essere acquistato con questi soldi. C'è inoltre una stazione di polizia dove è possibile sporgere denuncia in caso di eventuali reati. È presente anche un ospedale dove è possibile farsi curare in caso di malattia. Poiché la povertà è molto diffusa, sono attive diverse organizzazioni umanitarie.

Obiettivo della serata
Tutti possono capire perché per le persone povere non sia possibile sfuggire alla povertà.

Obiettivo del gioco:
Acquistare una casa in una zona della città dove la qualità della vita è elevata. Con gli stipendi indicati di seguito, questo obiettivo non è realizzabile in tre ore. Pertanto, è opportuno valutare in anticipo se vale la pena perseguire questo obiettivo o se la casa rimarrà per sempre un sogno.

Leader

Datore di lavoro legale
Non devi per forza essere gentile. Puoi anche accettare una riduzione dello stipendio in caso di scarsa qualità del lavoro oppure chiamare la polizia

Lavaggio delle tazze

I partecipanti devono lavare e asciugare le tazze. Per ogni tazza lavata ricevono 0,5 $.

Piegare i sacchetti.

I partecipanti devono preparare i sacchetti. Ricevono 1 $ per ogni sacchetto.

Datore di lavoro illegale

Devi sembrare molto cupo. Se qualcosa non ti piace, o riduci la ricompensa o chiami la polizia. Sei tu a decidere cosa devono fare i concorrenti e quanto denaro ricevono. Se qualcuno si lamenta, puoi fare di loro ciò che vuoi.

Contrabbando di droga

I partecipanti devono portare piccoli pacchetti da un nascondiglio al cliente. Per ogni pacchetto piccolo ricevono 20 dollari. Nel farlo, devono assicurarsi di non farsi beccare dalla polizia. Se vengono scoperti, dovranno passare un mese in prigione.

Omicidio su commissione

I partecipanti devono portare al preside il nastro di delimitazione che era stato appeso nel cortile della scuola. Quest'ultimo pagherà 100 dollari per averlo.

Ospedale

È necessario in caso di pandemia o durante una campagna di vaccinazione organizzata da un'organizzazione umanitaria. È anche possibile acquistare i vaccini (vedi sotto per i prezzi). Pensa a 6 malattie e crea delle schede in cui sia indicato contro quale malattia è stata somministrata la vaccinazione.

Polizia

Ci si può rivolgere alla polizia in caso di rapimenti o furti. Tuttavia, state chiedendo una somma di denaro molto elevata. Quindi è assolutamente fuori discussione. Inoltre, controllate i partecipanti per assicurarvi che non stiano svolgendo attività illegali. In tal caso, finiscono in carcere. Ci sono due modi per ottenere la libertà. Il primo consiste nel scontare una pena detentiva (3 mesi per un omicidio su commissione e 1 mese per reati legati alla droga); il secondo consiste nel pagamento di una somma da parte della famiglia (40 dollari per reati legati alla droga e 200 dollari per un omicidio su commissione).

Boss mafioso (Game Master)

In qualità di boss mafioso, sei tu a dettare legge. Puoi aumentare o ridurre gli stipendi, avviare campagne di vaccinazione o provocare lo scoppio di pandemie. Puoi anche rapire persone o corrompere la polizia. Dato che non puoi aumentare o diminuire gli stipendi senza una giustificazione, devi inventarti una storia che lo giustifichi, ad esempio: crisi economica = taglio degli stipendi. In questo modo puoi anche decidere se i partecipanti possono acquistare la casa o meno. Il boss mafioso dovrebbe travestirsi al meglio.

Proprietario e poliziotto part-time

Riscuoti gli affitti ogni mese. Se non pagano, puoi aumentare l'affitto molto rapidamente oppure riscuotere semplicemente tre affitti il mese successivo. Inoltre, sei al servizio della polizia per

combattere la criminalità

Gruppo

Età
Età minima: 10 anni; non vi è alcun limite massimo.

Dimensioni
Minimo 6 persone, in modo che ci siano 3 persone in entrambi i gruppi. Massimo 6 persone per gruppo. Se ci sono più di 12 persone, basta formare più gruppi.

Classifica:
Finora il gioco è stato giocato solo con 2 famiglie, e per farlo è bastata una persona per ogni ruolo. Immagino che per tre famiglie servano un datore di lavoro legale e uno illegale in più. Per 4 gruppi occorre anche il doppio degli altri leader. Ma come sia realmente, non lo so.

Terreno (esempio)
Assicurati che il quartiere povero appaia cupo e che quello ricco abbia un aspetto migliore.

Gameplay
I partecipanti guadagnano i soldi con cui pagano l'affitto. Per farlo devono svolgere dei lavori. Alla fine del mese devono pagare l'affitto e devono farlo a casa propria

Ruoli
All'inizio ai partecipanti viene assegnato un ruolo a sorte. Su ogni carta è riportato anche un numero, in modo che tutti sappiano a quale squadra appartengono. Persone:

Mamma

Padre

Figlia di 15 anni

Figlio di 15 anni

Nonna di 70 anni

Nonno di 70 anni

Tempo
10 minuti equivalgono a un mese. Ciò significa che ogni 5 minuti arriva il padrone di casa.

2 ore = 1 anno

Prezzi
100 dollari di affitto

50 dollari in più se l'affitto non viene pagato

Multa di 40 dollari per lavoro illegale o 3 mesi di carcere

10 dollari per la vaccinazione contro la malattia meno grave. Poi a incrementi di 10.

10 dollari per la malattia meno grave. Poi si sale con incrementi di 10.

1.500 dollari per una casa nel quartiere ricco.

Wage

Lavoro legale
Per sacchetto 1 $

Per tazza 0,5 $

Lavoro illegale
Traffico di droga = 20 $

Omicidio su commissione = 100 $

Materiale per due gruppi

Denaro
15 banconote da 100 dollari

40 banconote da 20 dollari

40 banconote da 10 dollari

Generale

Tazze

Libro bianco

Strisce adesive

Avviso relativo alle malattie

Nastro di protezione per penne

Confezioni di medicinali

Tessera a rotolo con numero

Se possibile, giacca della divisa della polizia e occhiali da sole

Esperienza

Abbiamo giocato venerdì sera dalle 19:00 alle 22:00. Abbiamo cenato durante la partita. Dopo circa 2 ore ci siamo resi conto che nessun gruppo aveva ancora soldi sul sito. Abbiamo quindi raddoppiato la paga e alla fine entrambe le famiglie sono riuscite a comprare una casa. Il gioco può ovviamente essere ampliato, ad esempio con l'istruzione, un sistema sanitario più complesso ecc.

Scorta di droga



"Omicidio su commissione"



Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Gioco di ruolo
Economia
Povertà
Simulazione
Società

Età
a partire dai 16 anni

Numero di partecipanti
30 – 100

Bibbia
Manca questa informazione.

Durata
Nessun dato disponibile.

Terreno / Dintorni
In ambienti chiusi

Materiale
Un bel po’ di lavoro

Scarica il file
Nessun download di file

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Terreno / Dintorni
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/simulazione-della-poverta