

INVIATO DA
LukiLeu

ON
25/02/2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Salto da isola a isola



Su un foglio di carta (o qualcosa di simile), due giocatori devono muoversi il più velocemente possibile senza toccare il pavimento.

Materiale

- Coperchio, tavola di legno o carta

Modalità di gioco

All'inizio viene tracciato un "circuito" (circa 15-20 m). Giocano due giocatori uno contro l'altro. Alla linea di partenza, entrambi i giocatori si schierano uno accanto all'altro. Ognuno di essi appoggia una gamba su una base (coperchio di cartone o tavola), mentre tiene in mano l'altro coperchio. Dopo il segnale di partenza, entrambi i giocatori lanciano questo secondo coperchio il più lontano possibile da sé in direzione del bersaglio. La gamba d'appoggio non deve staccarsi dal coperchio appoggiato a terra. Una volta fatto ciò, entrambi i giocatori saltano sul coperchio appena posizionato. Il coperchio precedente viene afferrato con una mano e posizionato nuovamente in avanti, senza staccarsi dal nuovo coperchio. In questo modo entrambi i giocatori avanzano verso il traguardo. Chi arriva per primo vince il round. I vincitori di questo primo turno (se i giocatori sono più di due) organizzano un secondo turno. Anche in questo caso rimangono solo i vincitori, che poi si sfidano una terza volta per determinare il vincitore assoluto.

Riferimento alla fonte

- **Immagine di copertina:** © Uwe Kolter / pixelio.de
- **Idea di gioco: per gentile concessione** di www.spielboerse.ch - Idee di gioco per il gruppo giovanile!

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Gioco di movimento
Abilità
Lavoro di squadra
Veloce
Collaborazione

Età
8–12 anni
13–16 anni
a partire dai 16 anni

Numero di partecipanti
1–20

Bibbia
Manca questa informazione.

Materiale
Quasi senza sforzo

Scarica il file
Nessun download di file

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/salto-da-isola-isola