

INVIATO DA
LukiLeu

ON
25/02/2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Staffetta



Qui vengono illustrate diverse tipologie di staffette.

Staffetta di aggancio

A corre intorno a un bastone da pittura e poi prende B. Dopo ogni giro, viene agganciato un altro giocatore. Non appena tutti i giocatori stanno correndo, ha inizio l'aggancio; per primo A può restare indietro, poi B e così via

Staffetta del collo di bottiglia

Due semplici percorsi a ostacoli con un ostacolo comune (il collo di bottiglia). I gruppi superano gli ostacoli aggrappandosi con le mani il più velocemente possibile.

Staffetta con le carte da Jass

Ogni gruppo corre fino a un determinato punto in cui sono disposte a faccia in giù delle carte da Jass. Ogni gruppo ha il proprio simbolo (ad es. cuori/picche...). A questo punto viene pescata una carta. Se appartiene al simbolo del gruppo, può essere presa; in caso contrario, tocca al giocatore successivo. Chi sarà il primo a raccogliere tutte le carte?

Gara a sei fasi

In qualsiasi momento, 5 (o più) giocatori formano un cerchio. Al fischio, il n. 1 corre intorno al cerchio e dà una pacca sulla schiena al n. 2 come segnale di partenza. In questo modo, ogni giocatore del cerchio fa il proprio turno finché tutti non hanno corso sei volte. Vince il gruppo che completa per primo il proprio percorso.

Crediti delle fonti

- Immagine di copertina: © Gabi Eder / pixelio.de
- Idea di gioco: per gentile concessione di www.spielboerse.ch - Idee di gioco per il gruppo giovanile!

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Staffette
Gioco di movimento
Gara
Partita della fase a gironi
Istruzioni

Età
Nessun dato disponibile.

Numero di partecipanti
Nessun dato disponibile.

Bibbia
Manca questa informazione.

Durata
Nessun dato disponibile.

Materiale
Nessuno

Scarica il file
Nessun download di file

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/staffetta