

Gli asini di Saul



Questo è un gioco notturno che richiede una foresta o un parco per essere giocato.

Preparazione

Saul cerca i suoi asini.

Il gruppo dei leader e/o degli aiutanti si nasconde preventivamente nell'area di gioco (si possono stabilire alcuni criteri, ad esempio non sugli alberi perché gli asini non camminano sugli alberi).

Ognuno degli "asini" ha con sé un fischiotto.

Quando il gruppo di partecipanti arriva all'area di gioco (questo deve avvenire dopo che tutti gli asini si sono nascosti e mimetizzati), i partecipanti vengono divisi in gruppi di 2-4 persone.

Procedimento del gioco

I partecipanti nei loro gruppi si dividono e cercano gli asini (è consigliabile avere almeno 1 torcia per gruppo)

Ogni "asino" viene fischiato una volta ogni minuto

Ogni "asino" nascosto fischia una volta al minuto. In base a questi fischi si possono trovare. Se una squadra trova un asino, deve portarlo al punto di raccolta (base)

Quando tutti gli asini sono stati catturati, il gioco è finito.

È consigliabile avere un punto di raccolta alla fine del gioco, segnalato da una forte torcia. Questo è particolarmente vero nella foresta.