

Gioco del terreno Golden Calf



Ubicazione: nella foresta

Durata: da 1 a 1,5 ore

Panoramica del gioco

Storia : Mosè ci ha lasciato ed è andato sul Monte Sinai per parlare con Dio. Gli israeliti si spazientiscono quando non torna per molto tempo. Decidono di fondere un vitello d'oro che possono adorare. A tutte le tribù viene detto di portare tutto l'oro ad Aaronne.

Gameplay : per motivi di sicurezza, le tribù mantengono il loro oro congelato nel ghiaccio. Per scioglierlo, prima di tutto, serve un fuoco. Il materiale necessario deve essere guadagnato raccogliendo i piselli d'oro. Ma sparare è consentito solo con una licenza. Una tribù riceve questo non appena ha almeno uno di ciascuno dei cinque elementi. Quindi puoi iniziare a sciogliere il ghiaccio. Una volta che tutte le monete di cioccolato sono state liberate dal ghiaccio, devono portarle ad Aaron, che ne farà una fonduta di cioccolato. In cambio, ogni tribù riceverà i materiali per creare un vitello d'oro.

Raggruppamento con voci di animali

Benjamin = cane

Giuda = leone

Issachar = asino

Fase I.

Obiettivo: raccogliere materiali per un incendio. Una volta che tutti i materiali sono a posto, la tribù ottiene una licenza per sparare e può passare alla fase successiva.

- Ad ogni tribù viene assegnato un sito del fuoco.
- Al centro dell'area di gioco c'è una scatola di cartone su cui sono attaccate delle carte coperte. Dietro ognuno si nasconde un oggetto di cui le tribù hanno bisogno per sparare (fiammiferi, cubetti per accendere, giornale, pentola, legna). Per tre piselli d'oro puoi girare una carta. Ma ci sono anche carte vuote o carte con un punto interrogativo
- **Quiz** : se c'è un punto interrogativo, i bambini possono andare a una postazione di quiz. Se rispondono correttamente alla domanda, possono prendere un oggetto a loro scelta.
- **Trovare l'oro** : i piselli dorati (ceci dipinti con spray dorati) sono nascosti in un'area picchettata nella foresta. È possibile trasportare un massimo di tre piselli d'oro alla volta.

- **Swap** : tutti i giocatori indossano un cappello. Se prendi il cappello di un giocatore avversario, gli oggetti vengono scambiati.

Fase II Una volta che un gruppo ha ottenuto la licenza per sparare, può appiccare un incendio. Si può ancora cercare l'oro e acquistare i materiali necessari. Una volta che tutte le monete di cioccolato si sono sciolte dal ghiaccio, devono portarle ad Aaron.

Fase III Aaron è in un pozzo del fuoco separato. Lì, le monete di cioccolato vanno in una scatola per la fonduta di cioccolato. In cambio, le tribù ricevono i materiali (1 scatola di cartone, 8 rotoli di carta igienica, nastro da pittore, spray dorato) e l'incarico di creare un vitello d'oro.

Criteri Golden Calf : occhi, 4 zampe, lingua, corna, coda

Conclusione : Mosè scende dalla montagna, rompe con ira le tavole della legge sulla pasta di sale e brucia i vitelli d'oro.

Modelli e immagini

[Lizenz zum Feuern](#)

[Gelaendegame Goldenes Kalb](#)

[Eingefrorene Muenzen](#)

[Goldene Kaelber](#)

[Spielplan](#)