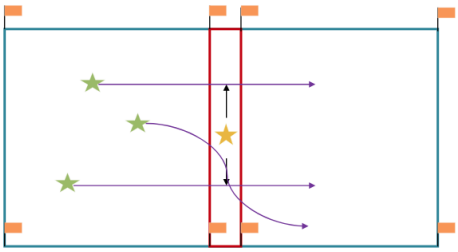
INVIATO DA
infosipbg

ON
12/11/2019

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Uccello



Materiali:
8 bandierine per delimitare l'area di gioco

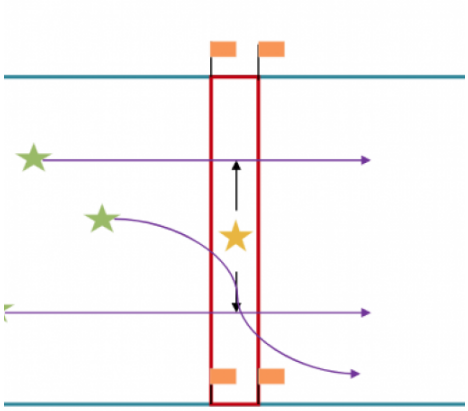
Posizione:
- Parco giochi

- Prato

Gestori:
-solo il gioco spiega

Descrizione:
Gli inseguitori (in rosso) si trovano nel campo di inseguimento (in giallo). Hanno il diritto di correre solo a sinistra e a destra (frecce nere) per tutta la lunghezza del campo. Tutti gli altri corridori (in verde) si trovano su un lato del campo. Il loro obiettivo è attraversare l'altro lato (in viola) del campo senza essere raggiunti dagli inseguitori. Il gioco inizia solo quando tutti i partecipanti si sono posizionati su un lato del campo, gli inseguitori si sono posizionati nel campo di inseguimento e hanno gridato: "1-2-3-birdies". I corridori non possono rimanere su entrambi i lati del campo per più di un minuto. L'obiettivo è che i bambini si spostino costantemente da una parte all'altra del campo. Quando uno degli inseguitori tocca uno dei corridori, questi diventa un inseguitore ed entra nel campo. Il gioco termina quando tutti i corridori vengono catturati e trasformati in inseguitori.In base al numero e all'età dei partecipanti, si sceglie un numero adeguato di inseguitori tra i partecipanti.

Schema di gioco



Preparato da:
Rebecca Yaneva

Weitere Informationen

Categorie
Fede e ispirazione

Tag
Contenuto
Modello
Modello
Admin
Organizzazione

Età
Nessun dato disponibile.

Numero di partecipanti
Nessun dato disponibile.

Bibbia
Manca questa informazione.

Durata
Nessun dato disponibile.

Materiale
Nessuno

Scarica il file
Download del file disponibile

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/uccello