INVIATO DA
Ameisli

ON
20/02/2020

Keine Stimmen

Gioco del fuoco



Lo scopo del Technik-Sternli è insegnare ai bambini le tecniche di Jungschart appropriate all'età. Il gioco del fuoco è l'ideale per il livello Ameisli, Jungschi e aspirante / adolescente per applicare o testare giocosamente come accendere un fuoco.

Nozioni di base

Tempo di esecuzione:

1.5-2h

Obiettivo del gioco:

Il vincitore è stato il gruppo che per primo ha avuto una ciotola di popcorn e una tazza calda di punch per ogni giocatore.

Variante: vince il gruppo che per primo brucia attraverso una corda tesa sul camino con un fuoco appostato a terra.

Obiettivo di gioco secondario:

I bambini imparano a gestire il fuoco (trovare un luogo adatto, accendere un fuoco con un fiammifero, ecc.)

Fascia di età:

Ameisli / Jungschi / Teenie

Integrazione tematica:

Il gioco può essere adattato a storie diverse. Ad esempio, l'uso di Mannah. I chicchi di mais sono Mannah e dovrebbero essere lavorati dai bambini.

Spiegazione del gioco

4-8 partecipanti per gruppo, ad Ameisli con il supporto del leader

Ogni gruppo può accendere un fuoco (in un luogo scelto liberamente). Fatta eccezione per il legno e le pietre, tutti i materiali necessari devono essere acquistati sul mercato (non puoi usare il tuo materiale,

come un accendino). I chicchi di mais sono distribuiti in una zona specifica e possono essere raccolti dai bambini. Sono disponibili 3-5 articoli in modo che i bambini possano guadagnare soldi per giocare.

Offerta di mercato:

- 1 partita (in modo che i bambini abbiano l'incentivo ad appiccare il fuoco con una sola partita, il prezzo deve essere molto alto)
- 1 giornale (di cui si può fare a meno a livello junior)
- scatola di fiammiferi vuota
- Pentola in alluminio
- Schäleli
- tazze
- acqua
- olio
- possibilmente sale
- Punch

Inviare:

Livello formica: chiedi ai bambini di accendere 3 candele con un fiammifero. Se il bambino riesce ad accendere 1 candela, riceve 1 denaro per il gioco. Se tutti e 3 ce la fanno, riceve 2 soldi finti. (Soddisfa i requisiti per il fuoco e il cibo del distintivo BESJ-Sternli)

Generale: recita la sequenza teorica di eventi per accendere un fuoco o posizionare le carte con loro. / Nomina le regole per affrontare il fuoco.

Ulteriori elementi possono essere disattivati liberamente.

Gioco

Con i giocatori più giovani (livello formica) ha senso giocare il gioco nelle fasi di costruzione.

Fase 1: (5 minuti)

Definire il luogo del gruppo: i gruppi cercano un luogo adatto per accendere un incendio. (Annotare la distanza dagli alberi, ecc.)

Fase 2: (max.10 minuti)

Raccogli i chicchi di mais: Partendo dallo spazio del gruppo, i bambini raccolgono i chicchi di mais che sono sparsi in un'area. Puoi riportare un massimo di 1 chicco di mais nello spazio gruppo.

Fase 3: (10 minuti)

Oggetti: oltre a raccogliere chicchi di mais, i bambini possono guadagnare denaro per giocare con 3-5 oggetti.

Fase 4: (45 minuti)

Mercato: oltre a raccogliere i chicchi di mais e gli oggetti, i bambini possono acquistare oggetti per il loro fuoco e il compito al mercato. Allo stesso tempo possono raccogliere legna ecc. Per accendere il fuoco il più rapidamente possibile e completare il compito.

Il gruppo che raggiunge per primo l'obiettivo della partita vince. Il gioco continua fino a quando tutti i gruppi hanno una ciotola di popcorn e un bicchiere di punch a persona.

Variante:

Invece di raccogliere la legna nella fase 4, questo può essere fatto nel passaggio 1 o 2.

varianti

Manipolare

Per ritardare il successo degli altri gruppi, è possibile acquistare altra acqua per spegnere il fuoco degli altri. A livello junior, è consigliabile definire un'area intorno a ciascun fuoco in cui non è consentito l'accesso ai gruppi avversari.

Brucia il cavo

Vince il gruppo che per primo riesce a bruciare una corda tesa sul camino con un fuoco appostato a terra. Il cavo deve essere allungato in modo che tutti i pozzi del fuoco possano essere costruiti sotto.

Diritti di immagine

Immagine di copertina: BESJ 2019, LK

Weitere Informationen

Tag
Tecnica
Ameisli
Fuoco
Pedagogia adeguata all'età

Età
8–12 anni
13–16 anni

Numero di partecipanti
Nessun dato disponibile.

Bibbia
Manca questa informazione.

Durata
Nessun dato disponibile.

Materiale
Quasi senza sforzo

Scarica il file
Nessun download di file

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/gioco-del-fuoco