

Relè tecnologico

Lo scopo del Technik-Sternli è insegnare ai bambini le tecniche di Jungschart appropriate all'età. I relè sono ideali per rinfrescare regolarmente tutte le aree tecniche.

Nozioni di base

Le staffette sono ideali per l'apprendimento e l'applicazione di varie tecniche di charter per giovani a tutti i livelli.

Tempo di esecuzione:

I relè sono progettati in modo da poter essere utilizzati come giochi di riscaldamento o ponti.

Obiettivo del gioco:

Il vincitore è il gruppo in cui tutti i membri del gruppo hanno completato un determinato compito più velocemente.

Obiettivo di gioco secondario:

Con la staffetta, i bambini imparano di più sui contenuti tecnici di Jungschart.

Fuoco e cibo

Gruppi di 4-6 partecipanti

Uno dopo l'altro, correte da ogni bambino del gruppo per bambino dal sedile del gruppo alle schede di memoria, prendete una scheda e tornate di corsa al sedile del gruppo con essa. Il gruppo che per primo ha ordinato tutte le carte nell'ordine corretto si siede e vince.

Round 1: le carte sono numerate e ordinate correttamente (il bambino 1 prende automaticamente la carta 1)

Round 2: le carte sono numerate ma mescolate selvaggiamente.

Round 3: le carte vengono mescolate casualmente e non sono numerate.

Round 4: Le carte si trovano a faccia in giù nel doppio. Il bambino può prendere le carte solo se, secondo il gioco Momory, rivela le stesse due carte.

Schede di memoria

orientamento

Jungschi

Nella sede del gruppo, gli Jungschärler ricevono ciascuno una firma su un Post It, ad esempio "Chiesa". Con ciò, il giovane Schärler scappa. Ora deve attaccare il Post-It alla firma corrispondente su un biglietto.

Firme di base (visibili su molte sezioni della mappa)

- Campanile / cappella / cimitero / croce di vetta o crocifisso
- stazione ferroviaria
- Bagno / laghetto
- campo sportivo
- Confini di comune / cantone
- Siepe / grappolo di alberi / piantagione / foresta
- Diversi tipi di strade
- Depressione / diga / elevazione

Firme specifiche:

- Campeggio
- Ara: (impianti di trattamento delle acque reflue)
- Rifugi
- Locanda remota
- Poligono di tiro
- rovinare
- ...

Diritti di immagine

Immagine di copertina: BESJ 2018, Jungscharmoment

Scheda di memoria: BESJ 2020, zona Ameisli