

## Firma corsa



Lo scopo del Technik-Sternli è insegnare ai bambini le tecniche di Jungschart appropriate all'età. Una corsa di firma è una buona opportunità per applicare il contenuto dell'Orientation Zack a livello di Jungschi.

## Nozioni di base

**Tempo di riproduzione:** 1-2 ore

**Scopo del gioco:** il vincitore è la persona / gruppo che ha avviato correttamente tutte le firme.

**Obiettivo secondario del gioco:** I bambini fanno il collegamento tra le firme sulla carta e gli eventi reali / Viene verificato se i bambini conoscono effettivamente le firme e possono orientarsi su una carta.

**Fascia d'età:** giovani / adolescenti

## Le regole del gioco

Come in una normale corsa di orienteering o in uno star orienteering, i bambini corrono in diversi punti individualmente o in gruppo. Invece dei punti che vengono disegnati sulla mappa, i punti vengono dati come una firma o un riferimento sulla mappa. I punti reali sono contrassegnati da bandiere o dalla presenza di scale.

Per esempio.:

Punto 1: Chiesa

Punto 2: affondare

Punto 3: è esattamente a 651 metri sul livello del mare.

Punto 4: rovina

Punto 5: ...

Per evitare che i bambini si perdano, si consiglia di accompagnarli a seconda dell'incidente o di allestire una scala in ogni punto, che possa verificare se il bambino ha riconosciuto correttamente il punto successivo.

L'orienteering può essere praticato anche come orienteering da star.

## Mappe

Per approfondire le firme, si consiglia l'uso di carte svizzere in scala 1: 10.000, in quanto più chiaro per i bambini.

Tutte le mappe della Svizzera possono essere stampate facilmente su fogli A4 o A3 tramite [map.geo.admin.ch](http://map.geo.admin.ch).

## Coordinate OL

Invece di usare le firme, i punti sono indicati dalle coordinate. Oppure: i bambini devono misurare le coordinate delle firme trovate.

Gruppo di età: adolescenti

## Diritti di immagine

Immagine di copertina: BESJ 2020 o UfLa 2017 BESJ-Regi 14