INVIATO DA
Biber

ON
08/04/2021

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Prigione Fangis



Un gioco di tag sviluppato in un corso di leadership del BESJ. Si adatta alle storie bibliche in cui le persone sono in prigione (ad esempio Pietro e Paolo).

Il fanig della prigione inizia con due acchiappatori. Si tengono per mano e formano un "cerchio". A questo punto gli acchiappatori stabiliscono tra loro un numero compreso tra 1 e 20 (può essere di più), che solo gli acchiappatori possono conoscere!

Il gioco inizia quando gli acchiappatori iniziano a contare.

Nel frattempo, tutti gli altri devono entrare e uscire dal "cerchio" (la prigione) sotto le braccia degli acchiappatori il più velocemente e il più spesso possibile.

Non appena gli acchiappatori hanno raggiunto il numero stabilito, si inginocchiano o si armano e "chiudono" la prigione. Chiunque si trovi all'interno del cerchio è intrappolato e diventa un acchiappatore. La prigione diventa sempre più grande. I nuovi acchiappatori scelgono un nuovo numero e ricominciano a contare.

Il fangis è finito quando tutti sono stati catturati o è rimasta una sola persona.

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Gioco del "caccia"
BESJ
Bibbia
Carcere
San Pietro

Età
8–12 anni
13–16 anni

Numero di partecipanti
Nessun dato disponibile.

Bibbia
Storia
Persona

Durata
Nessun dato disponibile.

Materiale
Quasi senza sforzo

Scarica il file
Nessun download di file

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/prigione-fangis