Lancio del secchio (gioco del pastore)

Colpisci la "capra" con la tua pietra e non farti beccare

Età	da 12 anni
Numero di giocatori	8-10
Luogo di gioco	Prato
Materiale	Nessuno

a 10-12 passi da una linea di lancio, 4 o 5 pietre piatte sono ammassate a formare un "cavalletto". Questo è sorvegliato da un "guardiano".

Gli altri giocatori lanciano a turno una pietra piatta contro il "cavalletto" dalla linea di lancio. Se uno di loro colpisce il "cavalletto", tutti i lanciatori possono recuperare i loro proiettili e poi fuggire dietro la linea di lancio. Prima il guardiano deve ammucchiare di nuovo il "Bock". Poi può inseguire i lanciatori sul campo. Se riesce a colpire uno dei lanciatori prima che abbia superato la linea di lancio con la sua pietra, deve giocare il guardiano nella partita successiva.

Si applicano le seguenti regole:

Un giocatore che ha lanciato la sua pietra più lontano del "cavalletto" può tornare indietro con essa direttamente dietro la linea di lancio. Tuttavia, chi si trova più vicino al "cavalletto" deve prima colpire il sasso raccolto sul "cavalletto" prima di poter tornare indietro.

Se nessuno ha colpito il cavalletto, i singoli o i gruppi cercano di correre nel campo per recuperare le loro pietre di lancio, ma il guardiano può farle cadere. Tuttavia, non possono tornare dietro la linea di lancio senza le loro pietre.

Fonte: https://unsplash.com/photos/Yig-SCHMCl0