INVIATO DA
Hrisko

ON
12/11/2021

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Memorie sonore del gioco



Dati:

- da 7 a 14
- Tra 10-15 partecipanti
- Al chiuso o all'aperto
- 1 leader è sufficiente
- Fino a 10 minuti al massimo

Materiali:

- 16 scatole di fiammiferi
- Diversi tipi di cereali (fagioli, mais, lenticchie, ecc.)

Si prendono scatole di fiammiferi vuote e si devono creare coppie di scatole di fiammiferi con i capezzoli. Ad esempio, 2 scatole di chicchi di mais, 2 scatole di chicchi di lenticchie, ecc. Alla fine si devono ottenere 8 coppie di scatole di fiammiferi. Sul posto, date ai bambini una scatola da estrarre. Iniziate il gioco e chiedete ai bambini di essere in grado di trovare il loro compagno di scatola in base al suono delle scatole. L'obiettivo è trovare le coppie di bambini. Per esempio, se volete due gruppi invece di coppie, contrassegnate metà delle scatole con un pennarello. Una volta che tutti hanno trovato la loro coppia, divideteli in base alle scatole segnate e non segnate.

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Gioco
Gruppo
All'aperto
I materiali

Età
8–12 anni
13–16 anni

Numero di partecipanti
1–20

Bibbia
Manca questa informazione.

Terreno / Dintorni
In ambienti chiusi

Materiale
Quasi senza sforzo

Scarica il file
Nessun download di file

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Terreno / Dintorni
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/memorie-sonore-del-gioco