YoungstarsWiki.org

Gioco con messaggi



- Numero di giocatori 30
- Conduttori 8+1 per condurre il gioco
- Età: 9-12 anni
- Terreno campo
- 1. I fogli vengono posti a terra e su di essi viene raffigurato un piede o una mano. Ogni bambino deve essere in grado di mettere la mano e il piede sul foglio corrispondente.
- Sul campo vengono posizionati dei secchi di diverse dimensioni in cui i bambini possono mettere una pallina da ping pong e devono fare un certo numero di punti (per esempio 400).
 Ogni secchiello porta un numero diverso di punti.
- 3. Il campo è preparato come per un gioco da tavolo. I bambini devono attraversare tutte le caselle e ogni casella può avere una sfida o una domanda. Possono anche esserci semplicemente dei punti bonus che vengono aggiunti al punteggio finale della squadra.
- 4. La squadra viene divisa in due gruppi. Un gruppo riceve un paio di tappi per ouzie per ciascuno e l'altro gruppo riceve un foglio di carta con una parola per ciascuno. L'obiettivo è far sì che i bambini che hanno la parola spieghino con i soli gesti senza parlare ai bambini che hanno i tappi per le orecchie.
- 5. L'ultimo post è una partita a scacchi marini con le persone.

Vince la squadra che ottiene il maggior numero di punti da tutte le postazioni.

Materiale

- carta
- dadi
- pennarelli
- Tappi per le orecchie
- Corde per i campi

YoungstarsWiki.org

- Nastro adesivo
- Prodotti chimici
- Numeri di palo
- Palline da tennis da tavolo
- Secchi di diverse dimensioni