

Gioco con messaggi

- Numero di giocatori - 30
- Conduttori - 8+1 per condurre il gioco
- Età: 9-12 anni
- Terreno - campo

1. I fogli vengono posti a terra e su di essi viene raffigurato un piede o una mano. Ogni bambino deve essere in grado di mettere la mano e il piede sul foglio corrispondente.
2. Sul campo vengono posizionati dei secchi di diverse dimensioni in cui i bambini possono mettere una pallina da ping pong e devono fare un certo numero di punti (per esempio 400). Ogni secchiello porta un numero diverso di punti.
3. Il campo è preparato come per un gioco da tavolo. I bambini devono attraversare tutte le caselle e ogni casella può avere una sfida o una domanda. Possono anche esserci semplicemente dei punti bonus che vengono aggiunti al punteggio finale della squadra.
4. La squadra viene divisa in due gruppi. Un gruppo riceve un paio di tappi per orecchie per ciascuno e l'altro gruppo riceve un foglio di carta con una parola per ciascuno. L'obiettivo è far sì che i bambini che hanno la parola spieghino con i soli gesti senza parlare ai bambini che hanno i tappi per le orecchie.
5. L'ultimo post è una partita a scacchi marini con le persone.

Vince la squadra che ottiene il maggior numero di punti da tutte le postazioni.

Materiale

- carta
- dadi
- pennarelli
- Tappi per le orecchie
- Corde per i campi

- Nastro adesivo
- Prodotti chimici
- Numeri di palo
- Palline da tennis da tavolo
- Secchi di diverse dimensioni