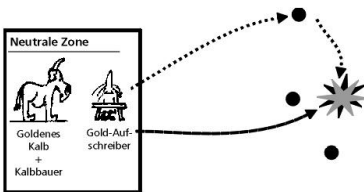


Il vitello d'oro

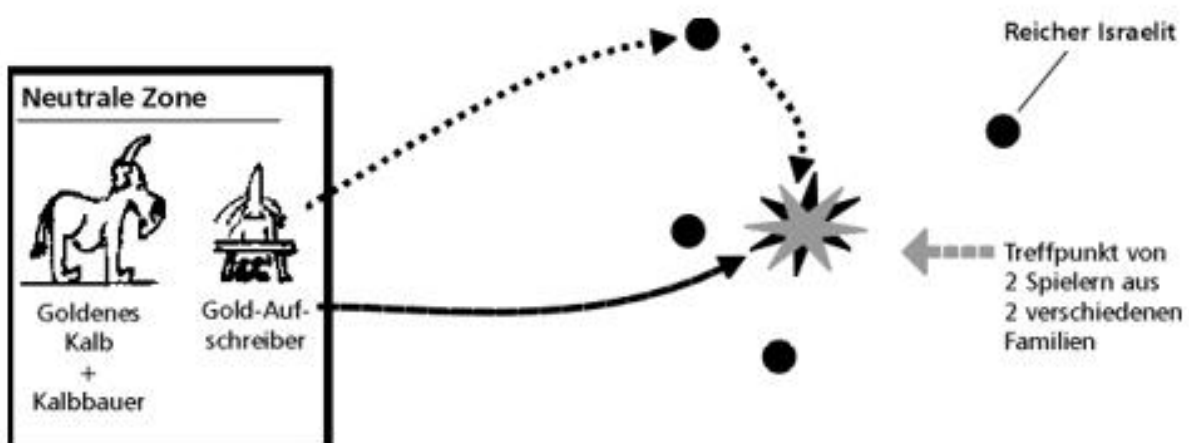
Gioco sul popolo di Israele nel deserto del Sinai e sul vitello d'oro.



La storia

Due mesi dopo aver lasciato l'Egitto, gli Israeliti giunsero nel deserto del Sinai e si accamparono vicino al Monte Sinai. Dio chiamò Mosè sul monte e lì gli parlò. Dio diede a Mosè i Dieci Comandamenti e altre leggi per il popolo.

Gli israeliti nell'accampamento avevano atteso a lungo il ritorno di Mosè. Quando ancora non era arrivato, corsero da Aronne e gli chiesero di creare un Dio che li proteggesse, li guidasse e che potessero vedere. Tutti gli Israeliti portarono ad Aronne i loro gioielli d'oro ed egli volle farne un'immagine di toro....



Il gioco

... ma Aronne aveva troppo poco oro e mandò gli Israeliti dai ricchi del loro popolo. Questi ricchi israeliti, però, non vogliono rinunciare al loro oro così facilmente.

Gli israeliti (giocatori) devono giocare d'azzardo con loro e rispondere alle domande per ottenere il loro oro.

- Dopo aver formato quattro famiglie (gruppi) (vedi "Le famiglie"), il gioco inizia. Ogni famiglia è composta da padre, madre, 1-3 figli e nonno. Ogni membro della famiglia (giocatore) ha un distintivo che dice cosa è (padre, madre, ...). Tutti i membri della famiglia vanno alla ricerca di un ricco israelita (vedi "I ricchi israeliti"). Questi ricchi israeliti rimangono in una certa area, ma non sono fissi. Quando un israelita in cerca d'oro trova un israelita che possiede l'oro, deve fare esattamente quello che gli dice il ricco. Non ottiene l'oro così su due piedi.
- Il ricco gli pone delle domande o gioca d'azzardo con lui. Se l'israelita più povero riesce a rispondere alla domanda o se è fortunato nel gioco, ottiene un lingotto d'oro. Se invece se ne va a mani vuote, deve cercare un altro ricco da cui attingere.
- Supponendo che l'israelita più povero sia stato fortunato e sia riuscito a ottenere un lingotto d'oro dall'uomo ricco, torna al cantiere del vitello d'oro. Se durante il tragitto incontra qualcuno di un'altra famiglia e lo tocca da qualche parte, colui che ha il rango familiare più basso (vedi "L'ordine di rango nella famiglia") deve dare il suo lingotto d'oro all'altro. Se due persone dello stesso rango si incontrano, non succede nulla e si separano di nuovo. Affinché non tutti sappiano in anticipo qual è il rango della famiglia dell'altro, i distintivi possono essere scambiati all'interno della famiglia nel corso della partita.
- Se un cercatore d'oro è arrivato al cantiere del vitello d'oro con il suo lingotto d'oro, lo dà al registratore d'oro. Il registratore d'oro (vedi "Il registratore d'oro") assegna alla famiglia corrispondente un punto per ogni lingotto d'oro e passa l'oro al costruttore di vitelli d'oro (leader) che costruisce il vitello. A questo punto si ricomincia da capo finché il vitello d'oro non è completato.
- Scopo: ogni famiglia cerca di catturare il maggior numero possibile di lingotti d'oro. La famiglia che ha consegnato il maggior numero di lingotti d'oro è la vincitrice....

Fine del gioco

Tutti gli israeliti si mettono intorno al vitello e ammirano la loro opera d'arte. Poi qualcuno grida da una collina (o meno) che Mosè è tornato con le tavole della legge e che tutti devono venire in fretta. Tutti corrono verso l'uomo che ha chiamato. Ma tutto ciò che trovano è la tavoletta della legge rotta, che Mosè ha frantumato per la rabbia del popolo. Nel frattempo, qualcuno distrugge il Vitello d'oro.

Le famiglie israelite devono ora rendersi conto di aver fatto qualcosa di sbagliato e che nessuno di loro ha vinto.

Le famiglie

- Le quattro famiglie sono composte da 4-6 membri: padre, madre, primo figlio, secondo figlio, terzo figlio e nonno (il numero dei figli può essere modificato).

- Ogni membro della famiglia ha una carta d'identità su cui è scritto il suo grado (padre, madre,...) e il nome della famiglia.
- I nomi delle famiglie: Ben Gurion, Ben Hur, Ben Chorin, Ben Hanan

La gerarchia in famiglia

Il, Il, Quello è di grado superiore a (riceve il lingotto d'oro da):

Padre Madre, 1° figlio, 2° figlio, 3° figlio

Madre 1. Figlio, 2° figlio, 3° figlio

1. Figlio 2. Bambino, 3° figlio, nonno

2. Bambino 3. Bambino, nonno

3. Bambino Nonno

Nonno Padre, Madre

I ricchi israeliti

I leader interpretano i ricchi israeliti che si muovono in una certa zona. Portano con sé molti lingotti d'oro e vari giochi d'azzardo.

Se un povero israelita in cerca di oro si avvicina a un uomo ricco, quest'ultimo può decidere a cosa giocare. L'israelita riceve un lingotto d'oro solo se ha vinto al gioco o se ha risposto correttamente alla domanda.

Giochi:

- Gioco dei dadi (tirare un certo numero, tirare due numeri uguali, ...)
- "Disegnare bastoni
- "Forbici, pietra, carta"
- ...

Domande sulla storia di Mosè fino a questo punto.

Il registratore d'oro

- Ogni lingotto d'oro viene consegnato al registratore d'oro. Quando l'israelita mostra la sua carta d'identità, viene scritto un punto per la sua famiglia.

- Al registratore d'oro si possono sostituire anche le carte d'identità difettose e si possono fare domande sul gioco.

L'elenco dei materiali

- Carte d'identità per le famiglie
- Dadi da gioco per i ricchi israeliti
- Scatole di diapositive (scatole Kodak gialle) come lingotti d'oro
- Tavole della legge
- Base per la costruzione del vitello

Fonte di riferimento

Immagine di copertina: Per gentile concessione di www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Idea di gioco: Per gentile concessione di www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!