

Gioco della caccia al tesoro



Dati:

- Gruppo di età 7-14 anni
- Più di 8 partecipanti
- Al chiuso in una sala o all'aperto in città
- Almeno 3 animatori
- Tra un'ora e un'ora e mezza

Materiali:

- 2 o 3 borse (a seconda del numero di partecipanti) da chiudere con un lucchetto
- 9 lucchetti con chiusura diversa (3 con una combinazione di 4 cifre, 3 con una combinazione di 3 cifre e 3 lucchetti che si sbloccano con una chiave)
- 3 mappe tagliate a pezzi (ad esempio di un parco della città in cui si svolgerà il gioco)
- Numeri colorati stampati da abbinare ai codici dei lucchetti con una combinazione di 3 cifre
- Foglio del compito
- Succo di limone
- Ferro da stiro
- Modello per il cartello

L'obiettivo finale del gioco è che i bambini trovino il tesoro.

1. Ai bambini viene consegnato il primo foglio di compito, sul quale devono scrivere con il succo di limone quale sarà il loro prossimo compito o dove devono andare per trovare il compito successivo. Con un ferro da stiro, i bambini devono lisciare il foglio e così il succo di limone apparirà. Il compito successivo deve essere legato a qualcosa che devono contare.
2. Una volta che hanno capito qual è il loro secondo compito e si recano nel luogo in cui si trova, devono contare le cose (ad esempio alcune lampade, gradini, alberi o altro). È necessario organizzare in anticipo una persona che i bambini possono chiamare per indirizzarli al compito successivo. Il compito dovrebbe essere simile a questo: $0879694960 + _ _ =$ Lo scopo è che i bambini, dopo aver contato, ad esempio, le lampade o i gradini, sommino il numero che gli è stato dato e ottengano il numero da chiamare. Sul foglio dovrebbe esserci anche una parola chiave che, quando i bambini la pronunciano, la persona sa dove mandarli.
3. Una volta che hanno parlato con la persona e che questa li ha indirizzati al compito successivo, che è quello di trovare la chiave del lucchetto in un certo posto, devono andare lì e trovare la chiave.
4. Una volta trovata la chiave, possono sbloccare il lucchetto che si trova sullo zaino che si sblocca con la chiave. Lì devono trovare una busta con una mappa fatta come un puzzle. La mappa potrebbe essere di un parco. Prima bisogna mettere dei segni sulla mappa che

corrispondono ai numeri che si devono scrivere con il gesso nel parco. Per esempio, A-9, B-2, C-1, D-5 - in questo modo i bambini sapranno che questa è la sequenza dei numeri. I numeri devono corrispondere al codice del lucchetto successivo.

5. Una volta sbloccato il lucchetto, i bambini troveranno un disegno con dei fori. Prima è necessario trovare un cartello o qualcosa di simile per creare il modello. Con le lettere del cartello si deve creare una frase in anticipo, che una volta capita deve tornare al tesoro, che nel nostro caso era il luogo in cui ci eravamo riuniti. La sagoma deve essere tagliata molto accuratamente per funzionare. Bisogna fare dei buchi nei punti in cui non ci sono le lettere che si usano per la frase. In questo modo, dopo che i bambini avranno messo la sagoma sul piatto, attraverso i fori si potranno vedere solo le lettere che avete usato nella frase. Le lettere possono essere confuse, ma devono essere numerate.
6. Una volta risolto anche questo, i bambini devono tornare al tesoro. In ogni tasca dello zaino o della borsa potete lasciare uno dei numeri che avete stampato e che corrispondono ai codici dei lucchetti a combinazione a 3 cifre. I bambini devono infine sbloccare il lucchetto del loro gruppo che è attaccato al tesoro. Su questo lucchetto si deve mettere un pezzo di nastro di carta e spuntare i numeri che avete preparato in precedenza in sequenza con i colori. Ad esempio, giallo-9, rosso-2, verde-6: in questo modo i bambini scopriranno il codice di sblocco.
7. Si può mettere il dolcetto nel tesoro o inventare qualcosa di attinente al tema.