YoungstarsWiki.org

"Concetto di campo "Asterix & Obelix



I materiali sono destinati a un tempo libero o a un campo di sei-otto giorni. Come storia quadro, i bambini accompagnano Asterix e Obelix nella loro sfida per riparare il trofeo di Majestix. Per l'avventura di viaggio di Asterix e Obelix sono state scelte sette storie tratte dalla vita di San Paolo.

Sette storie della vita di San Paolo sono state scelte per abbinare l'avventura di viaggio di Asterix e Obelix. Iniziano con la chiamata di Paolo. Proseguono con le varie tappe del suo viaggio fino all'arrivo a Roma nell'ultima storia.

Contenuti

Il materiale per il programma per bambini "Asterix e Obelix" comprende

- Un'idea teatrale scritta per sei-otto giorni.
- Sette storie bibliche scritte con immagini e un'idea centrale visualizzata corrispondente (verità biblica).
- Sette suggerimenti di versetti biblici (uno per ogni storia biblica).
- Un libretto per il tempo di silenzio da abbinare alle storie bibliche.
- Una panoramica dei temi spirituali è contenuta nel documento "Concetto spirituale".
- Un suggerimento per un possibile programma di campo.

Tutto il materiale è adatto a bambini dalla prima alla sesta classe.