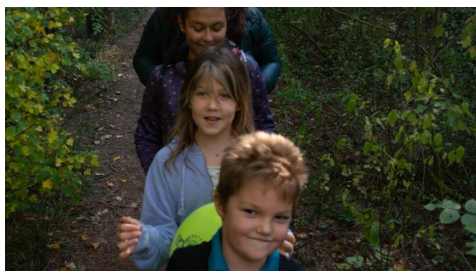


Gioco con compiti



Dati:

- Gruppo di età da 7 a 14 anni
- Nel parco, nella foresta
- 2-3 leader
- Circa un'ora può essere dedicata al gioco

- Compiti del foglio di lavoro stampati
- Parti di frase stampate
- Mappa del luogo
- Banner
- Bandhani

Si dà la mappa ai bambini e insieme devono usare la mappa per capire in che direzione devono andare. Durante il percorso dovreste aver impostato i compiti che avete stabilito in precedenza. I bambini devono trovare i compiti e completarli. Dopo ogni compito completato con successo, i bambini ricevono un foglio con una parola che fa parte della frase che devono inserire alla fine.

1. Tutti i bambini dovrebbero essere bendati, tranne uno che vedrà. Scegliete uno spazio adeguato che sia uguale, perché il bambino che può vedere dovrà guidare gli altri dal punto "A" al punto "B"
1. Chi è andato a trovare Sarah?
- 2.
2. Tutti nel gruppo a pregare
3. Fare una foto di gruppo
4. Utilizzare i palloncini per creare un bruco. Fate scoppiare i palloncini e metteteli tra i bambini (bambino-bolla-bambino-bolla...). I bambini devono andare dal punto "A" al punto "B" senza far cadere i palloncini. Se uno dei palloncini cade, devono tornare indietro
5. Cantate la vostra canzone preferita dell'EPA
6. Inginocchiarsi 10 volte
7. Colleziona 5 tipi di foglie
8. Raccolta di 3 tipi di fiori
9. Fare uno sgabello e trasportare qualcuno
10. Ognuno nel gruppo deve trovare un compagno. Dovete fare un salto come una rana, ma dovete incollare le vostre mani con quelle del vostro compagno, senza tenerle, solo incollandole. Dovete andare dal punto "A" al punto "B" saltellando come rane senza lasciare le mani. Se uno viene catturato o lasciato andare, bisogna ricominciare tutto da capo.