

INVIATO DA
Markus.Sigrist

ON
09/04/2023

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# I cristiani perseguitati




Ci sono due giochi che si svolgono in parallelo. Nel gioco ufficiale, i bambini devono costruire una città. Alcuni vengono scelti come cristiani e fanno proselitismo tra gli altri. Le autorità statali e la polizia vogliono impedirlo e perseguitano i cristiani.

### Spiegazione del gioco

Ci sono due giochi che si svolgono in parallelo. Nel gioco ufficiale, i bambini devono costruire una città per la quale devono lavorare. Col tempo, alcuni vengono scelti come cristiani e fanno proselitismo tra gli altri. Le autorità statali e la polizia vogliono impedirlo e perseguitano i cristiani.

- Note: Si consiglia una riflessione successiva sul tema. Possibili punti focali: Rimanere cristiani e mettersi alla prova; Essere fedeli, rimanere fedeli (alla propria fede); La sofferenza comune unisce le persone.
- Importante: la situazione dei cristiani perseguitati in Oriente (o altrove) dovrebbe essere rivissuta in due giochi simultanei. I bambini vengono introdotti al gioco secondario, ma (all'inizio) **non** sanno **nulla** dell'altro gioco.

### Il gioco laterale

Nel gioco secondario esistono tre gruppi:

- **Potere statale:** il potere statale è responsabile dell'economia. Ha il controllo assoluto sulla distribuzione dei beni, sulla creazione di posti di lavoro e sulle funzioni di polizia. È il livello più alto della gerarchia. Solo i leader fanno parte di questo gruppo.
- **Gli abitanti del villaggio:** gli abitanti del villaggio (2 gruppi) si preoccupano di costruire la loro città. È come una gara: chi ha la città più grande/più bella alla fine? Lavorano per lo Stato e guadagnano denaro. Con questi soldi possono comprare i pezzi necessari per la città. Gli abitanti lavorano per lo Stato (gruppo di potere statale). È possibile scegliere tra i seguenti lavori:
  - Tagliare pietre
  - Raccogliere legna
  - Raccogliere rifiuti
  - Fare il poliziotto

- Ci sono due varianti di gioco (attenzione, complicate!): 1. All'inizio ci sono due gruppi di villaggi e già un gruppo di poliziotti (più facile)

  2. All'inizio ci sono tre gruppi di villaggio. I poliziotti vengono "reclutati" (comunque) dai tre gruppi
- l'elenco può essere ampliato a piacere

Con questi lavori guadagnano denaro, con il quale è possibile acquistare i materiali per la costruzione della città (pietre Domino Rail, che sono stratificate, [o altro]). Non ci sono cambiamenti, né fluttuazioni di prezzo, né sabotaggi. Poiché questo gioco è solo un gioco secondario, è perfettamente sufficiente in questo modo. vince chi ha costruito la città più grande/più bella.

**Il gioco principale**

Anche nel gioco principale ci sono tre gruppi, ma sono ordinati in modo diverso dai gruppi del gioco secondario (per essere chiari: non si tratta di gruppi separati, i giocatori che fanno parte di uno di questi gruppi fanno parte anche di uno dei tre gruppi del gioco secondario):

- **Cristiani:** i cristiani vengono scelti segretamente all'inizio del pomeriggio, in modo che nessuno, a parte le persone coinvolte, sappia della loro esistenza. Devono riunirsi regolarmente (riunioni, non dimenticate le schede di riunione, vedi sotto) e cantare canzoni, ecc. Inoltre, devono adempiere alla Grande Commissione, ossia proclamare la Buona Novella e convincere gli altri a diventare cristiani. Se entrano in contatto con la persona sbagliata, la segretezza è compromessa e viene chiamata la polizia.
- **NN-Cristiani:** "Non ancora cristiani". Sono normali finitori del gioco (gioco secondario) e solo con il tempo sanno che esistono anche i cristiani. Possono essere convertiti e quindi sono anch'essi cristiani.
- **Autorità statale:** è responsabile della sicurezza e dell'ordine. È lo stesso gruppo del gioco secondario. Qui possono partecipare solo i "non cristiani" [nel gioco del corso!!!!]. L'autorità statale è idealmente composta solo da leader.

I cristiani si riuniscono per la prima assemblea poco dopo l'inizio del gioco secondario e lì viene spiegato il gioco. Si continua ad agire normalmente, ma si devono svolgere i propri compiti. Col tempo, l'autorità statale viene a conoscenza delle attività dei cristiani e mira a sradicarli. Dovete scoprire quando e dove ci sono i raduni e distruggerli. I cristiani vengono maltrattati secondo il seguente schema:

- Lancio di gavettoni a tutto tondo *
- Abbandonarli in una grotta senza torcia
- Legarli a un albero e fargli il solletico
- I cristiani devono rinunciare alla loro merenda.
- Rubare i lacci di una scarpa
- Rubare i lacci dell'altra scarpa
- Strofinandola con lo sporco

* Qui entra in gioco il buon senso della polizia! L'elenco deve essere adattato alle circostanze del gioco, al tempo e ai bambini partecipanti!

I cristiani possono rinunciare e separarsi dal cristianesimo in qualsiasi momento. Questo sarà annotato sul foglio di convocazione. Su questa scheda sono riportati tutti gli incontri (firma del responsabile dell'incontro) e quando un cristiano è stato catturato. Se un cristiano rinuncia e viene sorpreso di nuovo, viene legato a un albero e gettato con un gavettone (lo scopo della polizia con questa azione: la disonestà deve essere fermata, quindi una punizione severa. La punizione è minacciata a un cristiano che abdica!!!) [Meglio una siringa con l'acqua].

Nelle file dei cristiani c'è un informatore che informa la polizia delle riunioni. Non deve essere preso, ma è molto ben pagato.

Nel frattempo, i cristiani devono anche guadagnare denaro e contribuire alla costruzione della città. Dopo tutto, questo è principalmente per i giocatori. Le riunioni dei cristiani devono essere tenute assolutamente segrete. Quindi il lavoro missionario non deve essere svolto in strada e nei larifari, ma deve avvenire in segreto.

Si può supporre che all'inizio molti bambini vogliano diventare cristiani. Per questo gli abusi diventano sempre più gravi. Il vero vincitore del gioco è colui che ha partecipato al maggior numero di incontri, cioè chi è rimasto cristiano più a lungo.

**Materiale**

- Acqua in tanica
- Palloncini d'acqua o siringhe
- Pietre del domino (qualsiasi materiale per costruire case, città)
- Martelli
- Schede di montaggio
- Targhe della polizia
- Denaro
- Corde di corda

**Fonte di riferimento**

Immagine di copertina: Per gentile concessione  diwww.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Idea di gioco: Per gentile concessione  diwww.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

## Weitere Informationen

*Categorie*
Giochi e attività

*Tag*
Persecuzione dei cristiani
Giochi all'aperto
Missione
Gioco di ruolo
Inseguimento

*Età*
8–12 anni
13–16 anni

*Numero di partecipanti*
20–30
30 – 100

*Bibbia*
Storia
Argomento:

*Terreno / Dintorni*
prato
Foresta
Città

*Materiale*
Un bel po’ di lavoro

*Scarica il file*
Nessun download di file

*KI Generierter Inhalt*
Contenuto
Categorie
Tag
Materiale

*Contribuenti*
admin_eeo

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/i-cristiani-perseguitati