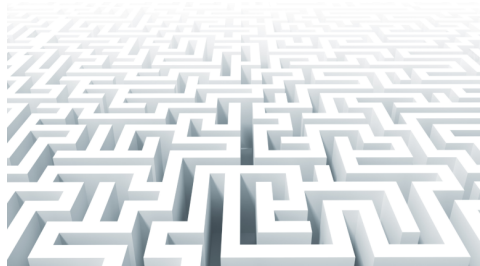


## Labirinto con 43 domande



Il labirinto è una sorta di corsa con 44 postazioni. La soluzione corretta a un palo porta sempre all'avvicinamento al palo successivo. Se si sceglie la soluzione sbagliata, bisogna aspettare un po' di più

### Preparazione del gioco

1. Stampare il foglio con le domande, ritagliare le singole domande e distribuirle secondo il programma.
2. Luogo: il gioco può essere svolto al chiuso o all'aperto. Se piove, è meglio mettere le domande in un sacchetto di plastica. Le domande 28, 41, 9, 24, 37 e 29 sono vicine all'inizio, la 14 alla fine. Si può anche giocare in un'area più grande, a seconda del tempo a disposizione.
3. Stampate un foglio di posta per ogni gruppo, il primo posto è dato, gli altri risultano dalle risposte.
4. Il foglio delle domande con le soluzioni (la risposta corretta è sottolineata) è per il conduttore del gioco.
5. È possibile adattare liberamente il foglio delle domande e scegliere altre domande (consigliato soprattutto per i gruppi al di fuori della Svizzera). Se si utilizzano altre domande, assicurarsi che il numero corretto dell'elemento successivo sia indicato con la risposta corretta! Altrimenti il caos è perfetto

### Regole per i partecipanti:

1. Il gioco si svolge in gruppi di 2 o 3 persone (se necessario, possono esserci anche singoli o gruppi di 4)
2. Materiale: foglio postale, qualcosa su cui scrivere. Se il gioco si svolge all'aperto di notte, è necessaria una torcia supplementare
3. Non è consentito l'uso di ausili (cellulare, bibbia, ecc.)
4. Quando vi trovate in una postazione, risolvete il compito (scegliete tra 3 possibili risposte, per alcune postazioni ce ne sono di più), poi andate alla postazione con il numero dato. È possibile che dobbiate anche cercarlo un po'. Se la risposta è sbagliata, basta andare su altri post, altrimenti nulla è perduto!

Suggerimento: se vedete degli oggetti, ricordatevi i numeri e il luogo, magari vi capiterà di trovarli in seguito.

5. Scrivete il numero della postazione e la risposta (bastano le lettere) sul foglio della postazione

6. Il primo che raggiunge la postazione desiderata e consegna il foglio compilato è il vincitore. L'animatore può controllare i foglietti per vedere se è stato seguito un percorso logico.

Schede per i singoli gruppi

Programma di distribuzione delle singole schede di domande

Domande da stampare, ritagliare e distribuire in casa o sul campo

Domande, le risposte corrette sono sottolineate

## Fonte di riferimento

Immagine di copertina: Per gentile concessione di [www.spielboerse.ch](http://www.spielboerse.ch) - Spielideen für die Jungschar!

Idea di gioco: Per gentile concessione di [www.spielboerse.ch](http://www.spielboerse.ch) - Spielideen für die Jungschar!