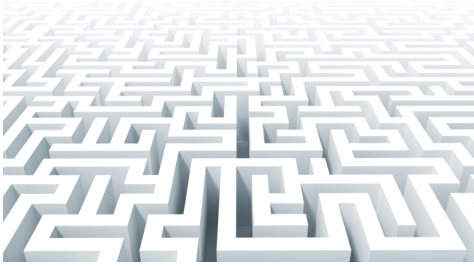


Labirinto con 43 domande



Il labirinto è una sorta di corsa con 44 postazioni. La soluzione corretta a un palo porta sempre all'avvicinamento al palo successivo. Se si sceglie la soluzione sbagliata, bisogna aspettare un po' di più

Preparazione del gioco

1. Stampare il foglio con le domande, ritagliare le singole domande e distribuirle secondo il programma.
2. Luogo: il gioco può essere svolto al chiuso o all'aperto. Se piove, è meglio mettere le domande in un sacchetto di plastica. Le domande 28, 41, 9, 24, 37 e 29 sono vicine all'inizio, la 14 alla fine. Si può anche giocare in un'area più grande, a seconda del tempo a disposizione.
3. Stampate un foglio di posta per ogni gruppo, il primo posto è dato, gli altri risultano dalle risposte.
4. Il foglio delle domande con le soluzioni (la risposta corretta è sottolineata) è per il conduttore del gioco.
5. È possibile adattare liberamente il foglio delle domande e scegliere altre domande (consigliato soprattutto per i gruppi al di fuori della Svizzera). Se si utilizzano altre domande, assicurarsi che il numero corretto dell'elemento successivo sia indicato con la risposta corretta! Altrimenti il caos è perfetto

Regole per i partecipanti:

1. Il gioco si svolge in gruppi di 2 o 3 persone (se necessario, possono esserci anche singoli o gruppi di 4)
2. Materiale: foglio postale, qualcosa su cui scrivere. Se il gioco si svolge all'aperto di notte, è necessaria una torcia supplementare
3. Non è consentito l'uso di ausili (cellulare, bibbia, ecc.)
4. Quando vi trovate in una postazione, risolvete il compito (scegliete tra 3 possibili risposte, per alcune postazioni ce ne sono di più), poi andate alla postazione con il numero dato. È possibile che dobbiate anche cercarlo un po'. Se la risposta è sbagliata, basta andare su altri post, altrimenti nulla è perduto!

Suggerimento: se vedete degli oggetti, ricordatevi i numeri e il luogo, magari vi capiterà di trovarli in seguito.

5. Scrivete il numero della postazione e la risposta (bastano le lettere) sul foglio della postazione

6. Il primo che raggiunge la postazione desiderata e consegna il foglio compilato è il vincitore. L'animatore può controllare i foglietti per vedere se è stato seguito un percorso logico.

Schede per i singoli gruppi

Programma di distribuzione delle singole schede di domande

Domande da stampare, ritagliare e distribuire in casa o sul campo

Domande, le risposte corrette sono sottolineate

Fonte di riferimento

Immagine di copertina: Per gentile concessione di www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Idea di gioco: Per gentile concessione di www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!