Mister X in bicicletta

Seguire Mister X in bicicletta utilizzando le coordinate.

Spiegazione del gioco:

I bambini vengono divisi in gruppi (circa 5 bambini + 1 animatore). Insieme cercano il signor X. Questa persona (sconosciuta) sta viaggiando in bicicletta. Ogni 15 minuti, la posizione attuale viene inviata ai capigruppo sotto forma di coordinate via SMS. I bambini decifrano le coordinate utilizzando una mappa e una scala cartografica. A questo punto inizia la localizzazione.

Contesto storico:

Abbiamo giocato il gioco in relazione a Giuseppe, quando la moglie di Potifar accusò Giuseppe di averla molestata (Genesi 31:1-19). Prima del gioco c'è stato un teatro. Poco prima dell'accusa della moglie di Potifar, Giuseppe se ne andò in bicicletta. Potifar viene a sapere dell'incidente attraverso la moglie e chiede ai giovani tosatori (servi che giocano) di trovare Giuseppe, in modo che Potifar possa metterlo in prigione.

Materiale:

- Biciclette
- Mappa (1 per gruppo)
- Scala della mappa (1 per gruppo)
- Telefono cellulare con ricezione (1 per gruppo)

Club giovanile di Stammheim