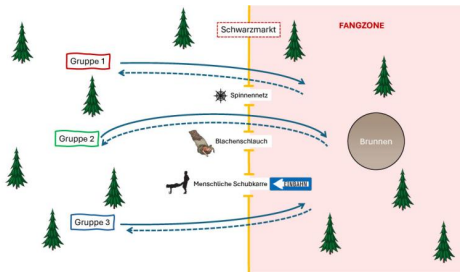
INVIATO DA
Jungschar Dielsdorf

ON
27/03/2024

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Gioco del terreno: andare a prendere l'acqua per il re Davide



Tre eroi si imbarcano in una missione impegnativa. Il re vuole dell'acqua dal territorio nemico. Quanta acqua riusciranno a trovare gli eroi per David senza farsi scoprire?

L'immagine di copertina mostra il tabellone di gioco.

Descrizione del gioco:

Ci sono tre gruppi, ognuno dei quali ha una propria base. A ciascuno dei bambini viene consegnata una tazza che può essere utilizzata per trasportare l'acqua. L'obiettivo del gruppo è trasportare più "acqua" possibile dal pozzo alla base durante il gioco.Per farlo, però, devono raggiungere il pozzo, che si trova in territorio nemico. Questo territorio nemico è visibilmente delimitato. (Ci sono tre modi per entrare in città:La ragnatela: una ragnatela di corde con vari buchi è tesa tra due alberi. I bambini devono attraversare questa rete in gruppo senza toccarla. Ogni bambino deve passare attraverso un foro diverso. Il tubo di tela: viene legato un tubo di tela che passa attraverso il muro della città (delimitazione gialla, ad esempio con nastro adesivo). Il livello di difficoltà può essere regolato in base alla lunghezza. Il mercato nero: al mercato nero si può entrare in città corrompendo qualcuno. Un leader è responsabile di questo posto. Si possono fare domande come la conoscenza del gruppo giovanile o affidare un compito come la raccolta di legna da ardere. In cambio, il bambino può attraversare le mura della città.Una volta in città, i bambini possono attingere acqua dalla fontana nelle loro tazze. Esistono due varianti del gioco dell'acqua:Acqua vera: adatta alle giornate caldeCiottoli: adatti alle giornate freddeL'acqua deve ora essere trasportata alla propria base. Ci sono due modi per uscire dalla città:Il canale della carriola: Qui i bambini devono formare una carriola umana troppo lontana. L'acqua deve essere trasportata dalla carriola. Cioè, non dalla persona che tiene le gambe. Qui è richiesta la creatività dei bambini □□ In questo modo si deve percorrere una certa distanza segnata attraverso il muro. Il mercato nero: stesse regole descritte sopra. L'acqua viene raccolta in un contenitore nella base.Nella zona della città possono esserci degli accalappiatori. Se un bambino viene catturato da un leader, deve rinunciare all'acqua. Se non ha ancora raccolto acqua,

deve entrare di nuovo in città.

Elenco dei materiali:

Nastro adesivo (per segnare i campi)Contenitore (per la base e il pozzo)Tela (per il tubo di tela)Corde (per la ragnatela)Acqua / sassoliniTazze

Storia biblica:

La storia biblica che si adatta a questo gioco è quella in cui tre eroi vanno a prendere l'acqua dal pozzo per Davide.Si trova in 1 Cronache 11:15-19

Fonte: Jungschar Dielsdorf

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
David
Missione
Giochi all'aperto
Acqua
Strategia

Età
8–12 anni
13–16 anni

Numero di partecipanti
1–20

Bibbia
Storia
Persona

Durata
Nessun dato disponibile.

Materiale
Quasi senza sforzo

Scarica il file
Nessun download di file

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/gioco-del-terreno-andare-prendere-lacqua-il-re-davide