

Costruire un carosello

Una giostra per 2 o 4 bambini deve essere montata come attrazione in un campeggio per 2 o 4 bambini

Obiettivo del progetto:

Allestire e far funzionare una giostra. Il partecipante impara a realizzare un progetto di costruzione da campo e conosce modi creativi per costruire un'attrezzatura da gioco da campo con legno e spago, comprese le considerazioni sulla sicurezza

Materiale:

1 tronco di legno lungo 7-8 m, con un diametro alla sommità di circa 15 cm. Praticare fori di 20 cm nel terreno

Tensionamento sui quattro lati:

- 2 corde da 30 m ciascuna o 4 corde da 15 m ciascuna (diametro 10-12 mm)
- 4 picchetti (di ferro) (picchetti di legno)
- 4 brache di corda, 8 moschettoni

Trespoli :

- 2 pali di legno di 5-6 m ciascuno
- 6 picchetti di legno, ciascuno lungo 60 cm (due per il fissaggio intorno al tronco, 4 come panca o poggiapiedi)
- 1 corda di 30 m o 2 corde di 15 m, 2 moschettoni

Per la giostra a 4 persone sono necessari altri 2 pali di legno e 1 o 2 corde.

Corda di paglia o corde per i fasci di cerchio

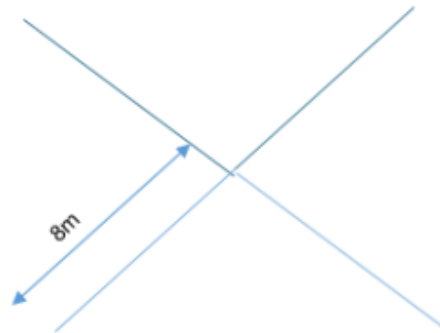
Preparazione:

Scavare una buca, posizionare i picchetti.

Fissare le corde al tronco con un lancio di alberi. Fissare le due funi portanti in alto e le funi per i trespoli immediatamente sotto. Quindi erigere, allineare e rinforzare il tronco.

Allineare i trespoli a terra e fissare le aste di legno con spago di paglia o corda (fascio di cerchi). La distanza parallela tra i trespoli è determinata dal diametro del tronco. Lo stesso vale per i due trespoli trasversali in legno. Questo quadrato intorno al tronco deve avere poco gioco.

Allineare la giostra a circa 80 cm dal suolo (potrebbe essere necessario stringerla leggermente durante il funzionamento). È preferibile utilizzare un tenditore con moschettone per ogni posatoio.







Considerazioni sulla sicurezza:

- Principio dei quattro occhi
- Recinzione intorno alla struttura con nastro barriera
- bambini più piccoli con sedie

Prova della fonte

Immagine di copertina: Per gentile concessione di Res Ruprecht

Idea di gioco: Per gentile concessione di Res Ruprecht