

INVIATO DA
Markus.Sigrist

ON
18/10/2024

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Gioco dei numeri con caccia al tesoro



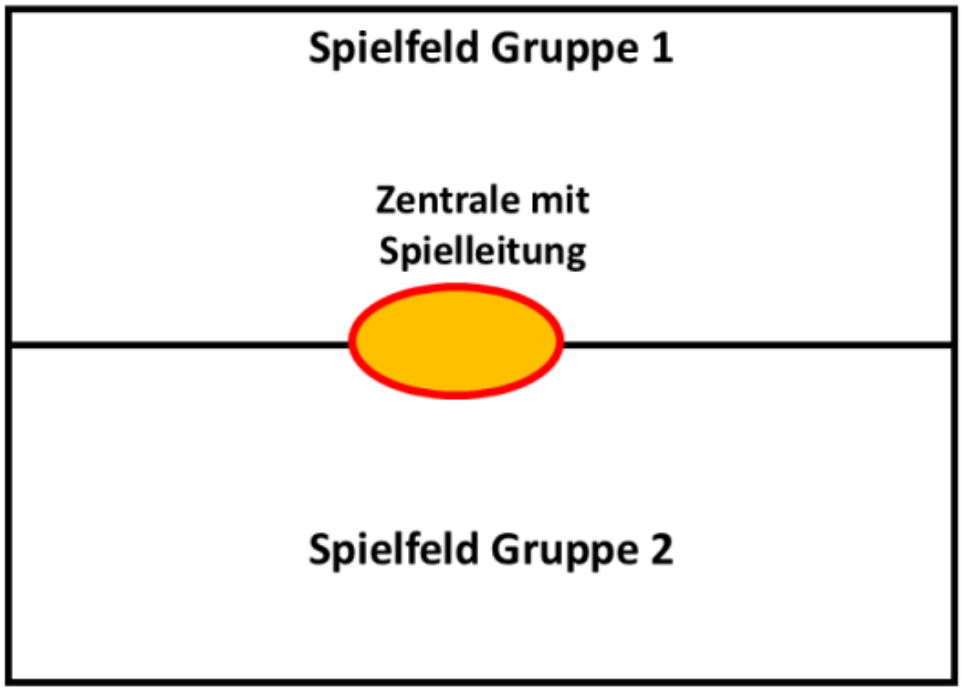
Due gruppi di uguali dimensioni con numeri cercano un tesoro nel campo avversario (ad esempio un pilone). Chi trova per primo il pilone è il vincitore. Il gioco si svolge preferibilmente di notte o al crepuscolo.

Materiale

- Set sufficienti con due numeri ciascuno sul fronte e sul retro (preferibilmente due tipi con colori diversi), a 3 o 4 cifre. Se sono disponibili solo numeri di un colore, nastri di gioco per un gruppo
- 2 tralicci o 2 oggetti identici di dimensioni simili
- Nastro barriera

Preparazione

- In un bosco, due campi di uguali dimensioni sono delimitati da un nastro di protezione. Il centro si trova al centro
- Si formano due gruppi della stessa dimensione. A ogni gruppo viene assegnato un campo da gioco. A ogni gruppo viene consegnato un pilone o un oggetto simile.
- Ognuno riceve una serie di numeri, chiaramente visibili da davanti e da dietro. Entrambi i gruppi hanno numeri di colore diverso, oppure un gruppo ha anche un nastro per distinguerli.
- Entrambi i gruppi nascondono i loro piloni in modo che solo i primi 10 cm siano visibili da terra. Si assicurano che i giocatori dell'altro gruppo non possano vedere dove si trova il nascondiglio durante questo periodo.



Svolgimento della partita

- Al fischio d'inizio, i giocatori di entrambi i gruppi cercano di trovare il pilone nel campo avversario. I numeri possono essere coperti al massimo da un lato. È quindi vietato coprire il numero anteriore e stare con la schiena contro un albero.
- Se il numero di un giocatore viene letto ad alta voce da un avversario, deve andare al centro con la mano alzata e ricevere un bastoncino luminoso. Può quindi continuare a giocare. Se il numero viene letto una seconda volta, un secondo bastoncino luminoso viene posto sulla mano del giocatore. Chi viene letto per la terza volta deve compiere un'impresa (ad esempio 10 flessioni) e può consegnare entrambi i bastoncini luminosi e continuare a giocare.
- Chi ha trovato il pilone deve portarlo al centro di controllo il più velocemente possibile. Non può più essere letto durante il tragitto. Il gruppo corrispondente vince.

Il gioco può essere ripetuto più volte, ad esempio 3 volte. Una variante è che chi viene letto viene eliminato definitivamente l'ultima volta.

Parole chiave

Gioco dei numeri, Gioco dei numeri, Piloni, Caccia al tesoro, Gioco notturno

Prova della fonte

Immagine di copertina: Markus Sigrist

Idea di gioco: su gentile concessione di Jungschar Mettmenstetten

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Giochi all'aperto
Partita in notturna
Squadra
Concorso
Gioco a nascondino

Età
8–12 anni
13–16 anni
a partire dai 16 anni

Numero di partecipanti
1–20
20–30

Bibbia
Manca questa informazione.

Durata
Fino a 1 ora

Terreno / Dintorni
Foresta

Materiale
Quasi senza sforzo

Scarica il file
Nessun download di file

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Terreno / Dintorni
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/gioco-dei-numeri-con-caccia-al-tesoro