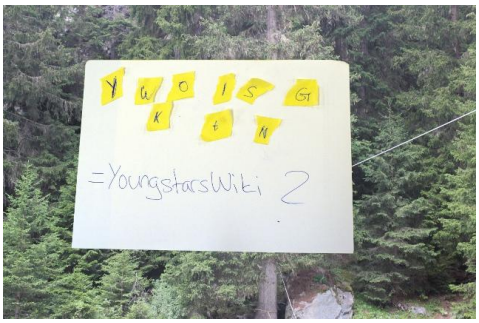


INVIATO DA
slaps313

ON
25/02/2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Geheimwort raten



Ein einfaches Geländespiel mit wenig Aufwand und Vorbereitung durchführbar am Tag und in der Nacht.

Es geht darum das Geheimwort der gegnerischen Gruppe herauszufinden.

Spieldaten

- **Alter:** ab 8 Jahren
- **Anzahl:** 12 +
- **Gelände:** im Wald, Waldrand oder Wiese mit Struktur(z. B. kein Fussballfeld)
- **Leitung:** 3 +
- **Dauer:** 1 Stunde bis zu 2 Stunden (wenn mit Varianten/Veränderungen)

Material

- Flipchartpapier
- Filzschreiber
- Spickzettel

Vorbereitung

- Flipchartpapier min 2 pro Gruppe und Filzschreiber pro Gruppe
- Pro Gruppe 1 Block Spickzettel

Spielablauf

Die Kinder werden in min. 2 Gruppen aufgeteilt, ebenso die Älteren Teilnehmer auf die Gruppen.

In ihrem jeweiligen Hauptquartier stellen die Gruppen ihr Flipchartpapier auf.
Dann machen sie ihr Geheimwort ab, sprich pro Person je 2 Buchstaben.
Zum Beispiel 6 Personen = 12 Buchstaben ergibt ein Wort "Entenhausen" (11, man kann einen Buchstaben weniger verwenden und diesen als Joker einsetzen). Nun schreibt man alle Buchstaben des Geheimwortes auf einzelne Blätter und verteilt sie an die Kinder aus der Gruppe.

Jedes Kind der Gruppe bekommt 2 Buchstaben zugeteilt, diese müssen nicht zusammenstehen, z.B. kann ein Kind zwei Mal den Buchstaben "e" bekommen.

Das Ziel ist das Geheimwort der Gegengruppe herauszufinden, bevor die es tun.
Der Spielleiter weiss die Geheimwörter beider Gruppen.

Man kann dem Gegner die Buchstaben abringen, indem man jemand fängt, Schere-Stein-Papier macht und der Gewinner erhält einen Buchstaben (das heisst, der Fänger trägt auch ein Risiko).

Ist das Geheimwort erraten, muss dies dem Spielleiter mitgeteilt werden (der hält sich in einem abgesteckten Bereich auf). Als Variante kann man auch machen, dass man pro Gruppe ca. für jede Anfrage min. 30 Sekunden warten muss.

Wenn die Teilnehmerzahl eine gewisse Grösse erreicht, gibt es die Möglichkeit entweder mehrere Gruppen zu machen, oder mit Geheimsätzen zu spielen

Spielschluss

Man spielt, bis die Stunde oder zwei Stunden um sind.
Natürlich lässt sich dieses Spiel auch als "Hosensackspiel" in 15 min spielen.

Bildnachweis

- Titelbild: Lukas Grob (slaps313)

Weitere Informationen

Categorie
Spiele und Aktivitäten

Tag
Geländespiel

Numero di partecipanti
1–20
20–30
30 – 100

Bibbia
Diese Information fehlt.

Durata
Bis zu 1 Stunde

Materiale
Fast mühelos

Scarica il file
Nessun download di file

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/de/wiki/art/geheimwort-raten