

## Robinsoneiland verkennen



We zijn gestrand op een eiland. Met elkaar verkennen we het eiland op zoek naar bruikbare materialen en voedsel.

### Spelinformatie

- Leeftijd: 10+
- Aantal: 10 en meer
- Terrein: Willekeurig, kampterrein als Robinsoneiland
- Leiding: Spelleider, per groep een groepsleider
- Spelduur: 1 uur

### Materiaal

De spullen die de kinderen kunnen vinden:

- Onderdelen van een legertent (5\*10 m)
- Planken/palen
- Stukken hout
- Fruit; zoals bananen, kiwis, ananas, mango, kokosnoten, sinaasappelen, mandarijnen, citroenen, grapefruits
- Bierbanken
- Afdekzeilen

Daarnaast papier en potlood/pen om een kaart te maken van het eiland.

### Vorbereidingen

Klaarzetten houdt in de materialen over het kampterrein verspreiden en fruit in bomen hangen.

## Spelverhaal

De avond van te voren zijn we gestrand op een eiland. 's Ochtends komt iemand van het team aanlopen: "Kijk eens wat ik gevonden heb!" Dit zal een gedeelte van de legertent zijn, of een plek waar de legertent 'ingestort' staat. "Die kunnen we weer opbouwen voor als het gaat regenen! Wie weet wat er nog meer op dit eiland ligt..."

Dat is het startsein voor een zoektocht op het eiland. De bedoeling is het verkennen van het gebied (op wat voor eiland zitten we eigenlijk) en het vinden van hout/fruitbomen en dergelijke andere dingen.

## Spelverloop

De kinderen gaan in spelgroepjes uiteen en lopen over het kampterrein. Als ze iets gevonden hebben moeten ze dit naar de verzamelplek brengen en op een kaart aangeven waar ze het ongeveer hebben kunnen vinden en of ze iets bijzonders zijn tegengekomen (zoals een hutje of een rots: herkenningstekens). Op die manier krijgen we aan het einde van het spel een verzameling van materialen en een globale kaart van het eiland waarop we gestrand zijn.

De spelleiders lopen met hun groepje mee.

## Afbeeldingen en tekst

Titelafbeelding: Piomuppet

Tekst: Team ZoKa 2012 10-14 jaar