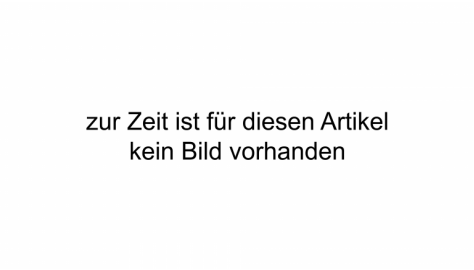
INVIATO DA
kurtmühlematter

ON
17/08/2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Il gioco del sale in India

Gioco off-road per 52 bambini della durata di circa 90 minuti.



I bambini sono divisi in 8 gruppi di 6-7 bambini ciascuno, per un totale di circa 52 bambini e 26 animatori.

Introduzione

Siamo in India, sulla costa. Gli indiani amano le spezie (soprattutto il curry,...), quindi lo scopo del gioco è che ogni famiglia abbia una collezione di 5 spezie diverse. Spezie.

Assegnazione dei ruoli

- 1 leader per gruppo (compito: allenatore, garantisce la sicurezza,...)
- Oberratscha (capo, compra il sale dai bambini)
- 1 Ratscha (vende grandi borracce per il trasporto dell'acqua e "elefanti da trasporto" (leader), che possono aiutare i bambini per 5 minuti e "elefanti da protezione" (leader), che possono proteggere i bambini dai banditi e dai bambini avversari)
- 1 arbitro/aiutante della Ratscha (distribuisce denaro ai bambini se necessario, ... si assicura che tutto vada secondo i piani)
- 1-2 banditi (cacciano l'acqua salata dai bambini, sono nella "zona di combattimento")
- 2-3 mercanti d'acqua (1 vende acqua salata di alta qualità (costosa), 1 vende acqua di bassa qualità, hanno sedi fisse)
- 1 donna dell'harem / 1 uomo col turbante (si muovono liberamente sul campo di gioco, vendono "punti fronte" per le ragazze e un turbante per i ragazzi, permettendo ai bambini di trasportare due tazze d'acqua a testa)
- 1 (commerciante del mercato del lavoro) si trova nella zona neutra, dà ai partecipanti dei compiti se sono a corto di soldi (ad esempio, abbottonare un turbante, truccarsi, fare 20 flessioni, essere creativi...) in modo da ricevere tra le 10 e le 200 rupie per ogni utilizzo

Gioco

Si giocano 3 turni.

1. Round: raccogliere il capitale di partenza, richiede circa 15 minuti

Le strisce profumate con diverse fragranze (gelsomino, lavanda, rosa, ...) sono appese in tutto il bosco. Ovunque ci sia un profumo di lavanda, vengono nascosti dei sacchetti di sale nel raggio di 1 metro. Questi sacchetti possono poi essere scambiati con rupie all'Oberratscha. Ci sono prezzi indicativi, ma il racha è libero di adattarsi. (2 kg in totale)

2. Giro: Raccolta di denaro, dura circa 40 minuti

- I bambini possono usare i soldi della Oberratscha e della Ratscha per comprare altra legna, legna per accendere il fuoco, giornali (più economici) o legna per accendere il fuoco, un bollitore per cucinare
- Almeno un bambino deve stare accanto al fuoco, che ogni gruppo accende
- I bambini devono procurarsi l'acqua salata dai commercianti: ce n'è uno con acqua di alta qualità e uno con acqua di bassa qualità (molto economica)
- Nella "zona di combattimento", i bambini possono catturare i bambini avversari (dando loro 3 colpetti sulla schiena), poi devono svuotare l'acqua (variante del cattivo tempo: i bambini possono catturare gli altri, se vengono catturati, devono rovesciare il sale e stare fermi e gridare il loro nome finché non arrivano 2 dello stesso gruppo a gridare)
- Guadagnano denaro facendo bollire l'acqua salata. Possono vendere il sale al consigliere capo
- Si può portare solo una tazza per viaggio, a meno che i K. non abbiano comprato una punta o un turbante dalla donna dell'harem/uomo del turbante, nel qual caso possono portare due tazze
- Oppure se hanno acquistato una borraccia da 1 litro dal Ratscha
- Se non ci sono più soldi, i bambini possono svolgere dei compiti sul mercato del lavoro e ricevere denaro

Listino prezzi:

- 1 tazza di sale di alta qualità: (1 cucchiaio di sale per tazza), costa 5 rupie
- 1 tazza di sale di bassa qualità: (0,5 cucchiai di sale per tazza), costa 3 rupie
- Bollitore + cucchiaio: 80 rupie
- Legname: 30 rupie
- Giornale: 20 rupie
- Legno (per tronco): 10 rupie
- Cubo luminoso: 60 rupie
- Punto sulla fronte: 80 rupie
- bottiglie in pet da 1 litro: 280 rupie
- 1 litro di acqua di alta qualità: 20 rupie, minimo 10
- 0.bottiglie da 5 litri: 150 rupie
- 0.5 litri di acqua di alta qualità: 10 rupie, min. 5
- Elefanti da protezione: 350 rupie
- Elefanti da trasporto: 450 rupie

I bambini ricevono 10 rupie per 10 grammi di sale, 20 rupie per 20 grammi di sale e così via. (a seconda della quantità ricevuta)

3. Round: creare una collezione di spezie, richiede circa 20 minuti

I bambini devono comprare le spezie con i soldi che hanno. Vince il primo gruppo che ha tutte e 6 le spezie (pepe nero e bianco, curry, peperoncino, cannella, alloro).

È possibile acquistare solo una spezia per percorso. Le scale sono in agguato lungo il percorso e possono sabotare.

Se i bambini hanno pochi soldi, devono guadagnarne altri.

Materiali:

- 200 tazze
- bottiglie da 14 litri
- bottiglie da mezzo litro
- 7-10 litri di acqua salata
- 37 strisce di stoffa
- 8 cucchiai
- Soldi
- Trucco
- 8 raccolte di spezie
- 2 kg di sale confezionato in sacchetti
- Nastro barriera
- Legno
- 8 bollitori
- 2 bilance
- Giornale
- Olio profumato
- Bomboletta
- Cubi luminosi
- Poster con premi

Importante: il capogioco deve costantemente adeguare i prezzi correnti e segnalare le promozioni. Suggerimento: utilizzare contenitori diversi per l'erogazione dell'acqua salata (è possibile sciogliere solo una certa quantità di sale)

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/il-gioco-del-sale-india