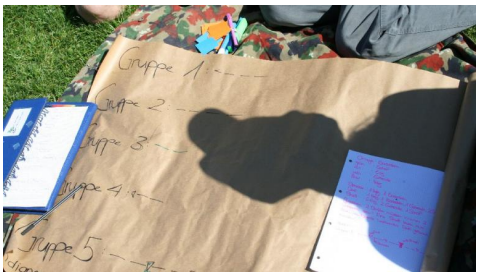


INVIATO DA
LukiLeu

ON
06/10/2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

I coloni di Catan - Gioco di terreni



Questo gioco si basa sul gioco da tavolo "I coloni di Catan". Tuttavia, è stato adattato in modo da poter essere giocato come gioco di terreno.

Dati del gioco

- **Età:** da 12 anni
- **Numero:** 20 +
- **Terreno:** all'aperto, foresta, prato
- **Leader:** 6-9 (a seconda del numero di gruppi e delle variazioni)
- **Durata:** 60 minuti +

Materiale

- Materia prima (mattoni, legno, pecore, minerale, spighe di grano) --> possono essere pezzi di carta di colori diversi
- Carta da forno per segnare i villaggi, le città e le strade (per il centro di costruzione)
- Nastro di barriera per segnare le posizioni del gruppo
- eventualmente marcature per i ladri

Scopo del gioco

Ogni gruppo (nazione) costruisce il maggior numero possibile di strade, villaggi e città. Vince la nazione con il maggior numero di punti. Ci sono un punto per villaggio, due punti per città e cinque punti per la strada più lunga.

Realizzazione

A seconda del numero di bambini, ci sono da 5 a 8 colonie. Ognuna di esse ha la propria sede di gruppo (HQ). Ogni tribù ha una risorsa (mattone, legno, pecora, minerale, spiga di grano) nel suo

quartier generale.

Per costruire determinate cose, hanno bisogno di risorse diverse, che possono ottenere in 2 modi:

1. Andare al Quartier Generale di un'altra nazione con la propria carta risorsa e scambiare la propria risorsa 1:1 con un'altra.

2. Catturare altri giocatori e fare carta-forbice su 3 vittorie. Si applica quanto segue:

- Il vincitore riceve dall'avversario tante carte quante ne aveva con sé (ne aveva 2, quindi ne riceve 2 anche se l'altro giocatore ne ha altrettante).
- Un giocatore non può mai avere più di 6 carte. Ciò significa che non può attaccare con più di 3 carte.
- La partita viene giocata solo per il numero massimo di carte che entrambi i giocatori hanno. (L'attaccante ha 3 carte, il giocatore attaccato ne ha 2, quindi la partita si gioca con 2 carte)

Si corre quindi al centro di costruzione (al centro del terreno) con le varie risorse e si può costruire lì consegnando le carte e disegnando l'edificio corrispondente sulla carta da forno per le persone corrispondenti. Vale quanto segue:

- Tra due villaggi devono esserci almeno due strade.
- Prima di poter costruire una città, è necessario costruire un villaggio.

Variazioni

1. I rapinatori (etichettati come leader) entrano improvvisamente nel gioco, danno il cinque ai partecipanti e iniziano a costruire loro stessi gli edifici. Non devono fare scambi, ma ricevono gratuitamente le carte dei partecipanti se le toccano. (Introdurre questo aspetto solo verso la fine del gioco)
2. Un certo leader va al quartier generale di un gruppo. Non si possono scambiare risorse dove si trova questo leader. Questo crea un blocco. I giocatori dipendono dal baratto reciproco.
3. Costruire qualcosa costa il doppio. I giocatori devono cooperare di più tra di loro perché possono portare solo 6 carte.

Crediti delle immagini

- Immagine di copertina: © Lukas Leuenberger / Jungschar Brunnen

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Giochi all'aperto

Età
13–16 anni
a partire dai 16 anni

Numero di partecipanti
Nessun dato disponibile.

Bibbia
Manca questa informazione.

Materiale
Un bel po’ di lavoro

Scarica il file
Nessun download di file

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/i-coloni-di-catan-gioco-di-terreni